

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bahasa adalah media komunikasi antara pembicara dan pendengar. Bahasa juga bisa menjadi kendala dalam saling berinteraksi, seperti Negara-negara yang memiliki bahasa dan penulisan yang tidak menggunakan *alphabet*. Bahasa yang tidak menggunakan alphabet dalam penulisannya salah satunya adalah bahasa Hangeul. Hangeul ini dimiliki oleh Negara Korea Selatan dan Korea Utara

Dalam mempelajari Hangeul bagi pemula pada awalnya adalah dapat membaca hurufnya, karena Hangeul ini tidak menggunakan huruf abjad *alphabet* dalam penulisannya. Bagi pemula harus dapat memahami huruf hangul ini dan menggabungkannya menjadi sebuah kata kemudian kalimat.

Kendala-kendala yang dihadapi dalam proses pembelajaran Hangeul bagi pemula adalah bagaimana memahami susunan pola kalimat yang benar dalam Hangeul, dan membaca kalimat tersebut dalam Hangeul.

Berdasarkan masalah tersebut di atas maka diperlukan alat bantu yang akan mempermudah dalam proses belajar Hangeul. Alat bantu yang dimaksudkan disini berisi pengenalan huruf Hangeul beserta *pronunciation* juga penyusunan kalimat yang benar dalam Hangeul.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah maka rumusan masalah yang akan dibahas yaitu bagaimana membangun suatu aplikasi yang berfungsi untuk mengenalkan Hangeul dengan menggunakan media berbasis multimedia dengan suara, text, dan gambar.

1.3 Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup dari penulisan skripsi yang akan dibahas sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya untuk pengenalan dasar Hangeul
2. Aplikasi ini mengenalkan *grammar* Hangeul dalam tingkatan percakapan formal
3. Aplikasi ini akan menampilkan gambar serta suara
4. Isi aplikasi ini tidak menjadi kamus bahasa Indonesia ke Hangeul, tapi hanya memberikan arti ke bahasa Indonesia dalam pengenalan Hangeul
5. Evaluasi akan diberikan setelah proses pengenalan Hangeul dalam bentuk pilihan ganda

1.4 Tujuan Penelitian

Dari perancangan aplikasi ini mempunyai tujuan agar dapat membantu dalam proses pembelajaran atau pengenalan bahasa Hangeul.

1.5 Tinjauan Pustaka

Ada tugas akhir yang pernah di buat dengan kesamaan topik tentang aplikasi pembelajaran dan penerapannya, yaitu dengan judul yang disusun oleh (Dani Waris NIM : 055410169). Aplikasi tersebut berfungsi untuk mengenalkan huruf hijaiyyah beserta tanda baca juga hukum tajwid. Penyampiannya menggunakan media suara dan gambar. Alasan penggunaan media tersebut untuk mempermudah pembelajaran Al-Qur'an.

Sedangkan aplikasi yang akan saya bangun adalah pengenalan bahasa korea menggunakan suara dan gambar, aplikasi ini ditekankan pada bahasa Korea. Seperti huruf dasar kanji Korea, juga akan mengartikan beberapa materi pembelajaran kedalam bahasa Indonesia. Aplikasi ini juga merupakan aplikasi desktop dan menggunakan database dalam aplikasi ini.