

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari beberapa referensi atau literatur tentang Windows API dikatakan bahwa penggunaan fungsi Windows API secara optimal dapat menghasilkan keuntungan ganda yaitu kecepatan dan menghemat ukuran aplikasi, tetapi ini semua harus diganti dengan tingkat kesulitan yang relatif dalam implementasi program yang dibuat daripada memanfaatkan fasilitas yang disediakan dari tool untuk pengembangan aplikasi dalam Windows. Adapun kebutuhan untuk menggunakan fungsi Windows API dalam program atau aplikasi biasanya didasarkan pada kondisi dan alasan-alasan tertentu misalnya optimasi program atau pengembangan lainnya.

Implementasi atau pemanfaatan fungsi Windows API dalam hal ini membuat player multimedia memang belum sepenuhnya menggunakan fungsi-fungsi Windows API, karena rutin-rutin yang dibuat hanya sebatas alternatif untuk menggantikan kontrol dalam visual basic. Tetapi hal ini dapat menjadi suatu masukan bagi kita bahwasanya:

- a. Penggunaan fungsi-fungsi API secara benar dan optimal dapat meningkatkan yaitu kecepatan aplikasi dan ukuran program yang relatif kecil.
- b. Perintah-perintah MCI atau *MCI Command Strings* merupakan kumpulan perintah penting yang digunakan untuk memerintahkan perangkat MCI.
- c. Untuk mengirim perintah-perintah MCI digunakan fungsi `mciSendString` sedangkan untuk mendapatkan deskripsi kesalahan digunakan fungsi `mciGetErrorString`.
- d. Dalam pemrograman multimedia yang memanfaatkan fungsi Windows API, file “WINMM.DLL” merupakan pustaka yang sangat berperan dalam penanganan

multimedia, karena fungsi-fungsi MCI yang digunakan dalam aplikasi berada dalam *file* ini.

- e. Konfigurasi perangkat MCI dan drivernya dalam *file* SYSTEM.INI berpengaruh terhadap kemampuan aplikasi player dalam menjalankan format *file* multimedia.

5.2. Saran-saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, fasilitas dari aplikasi *player* multimedia mungkin dapat ditambahkan lagi misalnya saja dengan menambah *Equalizer* dan *Spectrum Display*. Hal ini dapat terwujud jika tersedia referensi, literatur atau contoh-contoh *source code* yang berhubungan dengan hal diatas.

Internet merupakan sumber daya terbesar untuk mencari hal-hal baru dalam pengembangan teknik pemrograman dan dapat juga dijadikan ajang saling bertukar pengetahuan & informasi dengan berbagai komunitas programmer didalamnya.