

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang masalah

Mendengarkan musik atau menjalankan *file* Video CD melalui perangkat lunak seperti MS Media Player merupakan salah satu segi hiburan yang menyenangkan dari pemakaian komputer. Adapun perkembangan perangkat lunak sejenis ini sekarang sudah cukup baik, karena *player* ini mampu menjalankan format *file* multimedia yang cukup terkenal misalnya saja *file audio* yang memiliki format MP3.

Lingkungan pemrograman *visual* pada sistem operasi windows telah menyediakan kontrol khusus untuk menangani *file* multimedia sehingga dapat dengan mudah mengimplementasikannya kedalam aplikasi yang dibuat. Sebagai contoh kontrol Media Player (MSDXM.OCX) dalam Visual Basic. Kontrol ini sebenarnya merupakan pembungkus fungsi-fungsi *Media Control Interface* (MCI) yang dibuat dengan memanfaatkan *Windows Application Programming Interface* (API) agar dapat berfungsi sebagaimana mestinya.

1.2. Pokok Masalah

Windows API merupakan kumpulan fungsi yang digunakan untuk membuat aplikasi windows.

MCI merupakan kumpulan fungsi untuk mengontrol dan menghubungkan pemrogram windows dengan perangkat multimedia dan merupakan bagian dari Windows API.

Kontrol Media Player merupakan sebagian kecil dari implementasi fungsi API dan MCI, karena dalam Windows API terdapat ratusan fungsi-fungsi yang siap digunakan oleh aplikasi windows. Selain menggunakan kontrol tersebut sebenarnya

ada alternatif lain yang dapat digunakan untuk membuat sebuah aplikasi *player* sebagai pengganti kontrol Media Player yaitu dengan memanfaatkan fungsi Windows API.

Penggunaan fungsi Windows API dalam aplikasi secara benar dan optimal akan dapat memberikan keuntungan ganda dibanding menggunakan kontrol yaitu: tingkat kecepatan aplikasi & ukuran aplikasi yang relatif kecil.

1.3. Rumusan Masalah

Dari penjelasan diatas, maka *player* multimedia yang akan diimplementasikan nanti akan bekerja dengan memanfaatkan fungsi API tanpa menggunakan kontrol Media Player. *Player* ini nantinya mampu menjalankan *file* multimedia yang juga didukung oleh MS Media Player walaupun dari segi fasilitas mungkin belum sebanding dengan MS Media Player.

1.4. Batasan Masalah

Kemampuan *player* yang dihasilkan nanti hanya sebatas menjalankan *file* multimedia. Dukungan *file audio* dan *video* yang dimainkan sesuai konfigurasi *file* SYSTEM.INI & WIN.INI milik Windows. Adapun jenis *file* yang didukung diantaranya: aif, aifc, aiff, au, m1v, midi, mp2, mp3, mpa, mpe, mpeg, mpg, mpv2. *Player* ini juga dilengkapi dengan fasilitas pengontrol volume speaker (*balance, master volume, mute*), pengontrol kecepatan memainkan *file* multimedia serta *Playlist* dan ID3 Tag *editor*.

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah bahasa pemrograman Visual Basic versi 5.0 dari microsoft. Visual Basic dipilih karena kemudahannya dalam perancangan tampilan secara *visual* dan kemampuannya untuk memanggil fungsi yang berada pada *file Dynamic Link Library* (DLL), termasuk fungsi API yang disediakan dan digunakan oleh sistem operasi Windows.

1.5. Metode pengumpulan data

Untuk menunjang karya tulis ini, maka metode pengumpulan data yang digunakan dalam menyusun karya tulis ini adalah:

Studi literatur yang ada kaitannya dengan karya tulis ini.

1.6. Sistematika Karya Tulis

BAB I PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang masalah, pokok masalah, rumusan masalah, batasan masalah serta metode pengumpulan data dan sistematika karya tulis.

BAB II MULTIMEDIA DAN WINDOWS API

Membahas tentang Multimedia secara umum, sistem operasi windows, perangkat lunak yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi, serta fungsi API dan MCI.

BAB III PERANCANGAN APLIKASI

Membahas perancangan program serta fungsi-fungsi Windows API dan MCI yang akan digunakan untuk membuat aplikasi *player* multimedia.

BAB IV PEMBAHASAN APLIKASI

Membahas persyaratan *hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi serta cara penggunaan aplikasi *player*.

BAB V PENUTUP

Bab penutup yang membahas tentang analisa, kesimpulan serta saran-saran bagi program *player* multimedia.