

# **PEMANFAATAN FUNGSI WINDOWS API UNTUK MEMBUAT APLIKASI PLAYER MULTIMEDIA**

**Karya Tulis**



Oleh :  
**DECKY HERIYANTO ROOROH**  
97243  
Teknik Informatika  
Diploma III

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
A K A K O M  
YOGYAKARTA  
2001**

## HALAMAN PENGESAHAN

### PEMANFAATAN FUNGSI WINDOWS API UNTUK MEMBUAT APLIKASI PLAYER MULTIMEDIA

Telah disetujui dan disahkan dihadapan tim penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta dan diterima sebagai syarat guna menyelesaikan pendidikan jenjang Diploma III Jurusan Manajemen Informatika minat studi Teknik Informatika.

Pada hari :

Tanggal :

Mengetahui

Pembantu Ketua I,

Drs. Tri Prabawa, M.Kom.

Dosen Pembimbing

Drs. Tri Prabawa, M.Kom.

## **Halaman Persembahan**

**BUAT AYAH & IBUKU TERCINTA,  
SERTA ADIK-ADIKKU YANG MENJADI SEMANGAT DAN INSPIRASIKU**

## **Kata Pengantar**

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya, karya tulis ilmiah ini dapat terselesaikan.

Karya tulis ini disusun sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program studi Diploma III jurusan Manajemen Informatika minat studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Dalam karya tulis ini, dibahas tentang pemanfaatan fungsi-fungsi Windows API dalam bidang multimedia. Karya tulis ini diberi judul “PEMANFAATAN FUNGSI API UNTUK MEMBUAT APLIKASI PLAYER MULTIMEDIA”.

Pada kesempatan ini tidaklah berlebihan kiranya apabila menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Tri Prabawa, M.Kom, selaku Pembantu Ketua I (Puket I) sekaligus sebagai Dosen pembimbing Tugas Akhir.
3. Ibu Sari Iswanti, S. Si, selaku ketua jurusan Manajemen Informatika.
4. Bapak dan ibu yang selalu mendoakan keberhasilan anaknya.
5. Agung Bali, yang telah meminjamkan printer selama penyusunan karya tulis.
6. Ali Hibban, Novi Hariadi, Doddy Mulyono, teman-teman seangkatan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang juga banyak membantu dalam pembuatan tugas akhir ini.

Akhir kata, dengan kerendahan hati disadari bahwa dalam penyusunan karya tulis ini tidak terlepas dari kesalahan dan kekurangan.

Besar harapan semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi STMIK  
AKAKOM khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, Februari 2001

## DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Persembahan.....	iii
Kata Pengantar.....	iv
Daftar Isi.....	vi
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Pokok Masalah.....	1
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6 Sistematika Karya Tulis.....	3
<b>BAB II. MULTIMEDIA DAN WINDOWS API.....</b>	<b>4</b>
2.1 Pengertian Multimedia.....	4
2.1.1 File Audio.....	6
2.1.2 File Video.....	11
2.2 Sistem Operasi Windows.....	12
2.2.1 Pemrograman Windows .....	12
2.2.2 Perangkat Lunak yang digunakan untuk pembuatan aplikasi.....	15
2.3 Windows API.....	20
2.3.1 Komponen-komponen dalam Windows API .....	21
2.3.2 Memanggil fungsi API di Visual Basic.....	22
2.3.3 Contoh-contoh pendeklarasian fungsi API di Visual Basic.....	25
2.4 Media Control Interface (MCI).....	26

2.4.1 Komunikasi dengan perangkat MCI.....	26
2.4.2 Perintah-perintah MCI (MCI Command Strings).....	28
2.4.3 Jenis-jenis perangkat MCI .....	28
2.4.4 Contoh-contoh penggunaan perintah MCI di Visual Basic .....	29
<b>BAB III. PERANCANGAN APLIKASI.....</b>	<b>31</b>
3.1 File-file sistem windows penunjang pemrograman multimedia.....	31
3.2 Unit kontrol yang digunakan.....	31
3.3 Rutin-rutin pengganti kontrol Media Player.....	32
3.4 Implementasi rutin-rutin pengganti kontrol media player ke dalam aplikasi utama.....	40
3.5 Rutin-rutin pendukung dalam program.....	42
3.6 Membuat Playlist dan ID3Tag editor.....	43
3.7 Penanganan Kesalahan.....	50
3.8 Algoritma.....	51
<b>BAB IV. PEMBAHASAN APLIKASI.....</b>	<b>53</b>
4.1 Persyaratan hardware dan software.....	53
4.2 Tampilan aplikasi.....	59
<b>BAB V. PENUTUP.....</b>	<b>59</b>
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran-saran.....	60
Daftar Pustaka.....	62
Lampiran.	