

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Chatting adalah suatu pesan instant ataupun instant messaging di sebuah teknologi jaringan komputer yang memungkinkan pemakainya untuk mengirimkan pesan ke pengguna lain yang tersambung dalam sebuah jaringan komputer ataupun internet.

Chatting tidak hanya populer dikalangan kaum remaja atau anak muda saja tetapi jaman sekarang ini, sudah merambah ke kalangan orang tua sekalipun. Dengan adanya chatting, kita dapat dengan bebas mengobrol mengenai apa saja mulai dari persahabatan, pekerjaan, pelajaran di sekolah, mata kuliah, sampai masalah percintaan dan perhubungan, bahkan sampai dengan hal-hal bersifat pribadi sekali pun.

Di Indonesia sendiri, WhatsApp baru populer sejak 1-2 tahun terakhir berhubung sebelum itu, BlackBerry masih sangat mendominasi di Indonesia dan begitu juga dengan platform chatting mereka, *BlackBerry Messenger* (BBM). Setelah dominasi BlackBerry agak berkurang dalam beberapa tahun terakhir, terutama karena dipandang tidak mampu menyaingi ponsel cerdas berbasis *Android*, masyarakat Indonesia mencari platform chatting lain selain BBM dan ketika itulah *WhatsApp* mulai populer.

Diperkirakan jumlah penggunanya sudah lebih dari 10 juta orang di Indonesia.

Socket.io adalah library JavaScript yang memungkinkan komunikasi real-time antara web browser dan server. Library ini terdiri dari dua bagian, yang berjalan pada web browser dan yang berjalan pada server sebagai NodeJS module.

Node.js adalah platform yang dibangun di atas JavaScript runtime Chrome untuk dengan mudah membangun cepat, aplikasi jaringan scalable. Node.js menggunakan event-driven, non-blocking I / O model yang membuatnya ringan dan efisien, cocok untuk aplikasi real-time data-intensif yang berjalan di perangkat didistribusikan.

Pengembangan aplikasi di ambil adalah AKAKOM Career Centre. Dimana aplikasi chatting ini diharapkan dapat membantu bagian Akakom Career Centre dalam menyampaikan informasi serta dapat digunakan sebagai media diskusi.

Akakom Career Centre adalah sebuah bidang layanan karir STMIK Akakom Yogyakarta yang merupakan bidang yang berada dibawah pembantu ketua III STMIK Akakom Yogyakarta yang bertugas mengelola data alumni dan memberi informasi lowongan pekerjaan kepada alumni.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas maka dibuatlah suatu rumusan masalah bagaimana membangun aplikasi chatting Akakom Career Center untuk memberikan informasi kepada para alumni dan sebagai media diskusi alumni STMIK AKAKOM Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas maka di buatlah suatu ruang lingkup agar aplikasi yang di hasilkan lebih terfokus, yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berbasis web menggunakan node.js dan socket io
2. Aplikasi hanya akan menyajikan data informasi seperti lowongan pekerjaan kepada alumni STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Aplikasi ini sebagai wadah berdiskusi antar alumni di STMIK AKAKOM Yogyakarta
4. Aplikasi ini dapat mencari data alumni perperiode wisuda
5. Aplikasi ini dapat menampilkan gambar dan suara.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu aplikasi chatting untuk membantu PUKET 3 khususnya bidang Akakom Career Center dalam memberikan informasi kepada alumni di STMIK AKAKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dimanfaatkan oleh PUKET 3 khususnya bagian Akakom Career Center dalam pencarian data alumni dan sebagai media diskusi antar alumni STMIK AKAKOM Yogyakarta

1.6 Target Luaran

Luaran dari penelitian ini adalah publikasi pada jurnal ilmiah atau seminar nasional, yang mempunyai ISSN.