

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perencanaan sebuah pernikahan yang baik merupakan hal yang sangat di impikan oleh banyak calon pengantin, dari persiapan pemilihan gedung, catering, perias pengantin, dekorasi, entertainment (hiburan), foto dan video. Dengan banyaknya persiapan yang harus dilakukan oleh calon pengantin akan sangat memakan waktu dan biaya, kurangnya informasi biaya penyewaan membuat calon pengantin kesulitan dalam pemilihan resepsi pernikahan yang sesuai dengan biaya yang dimiliki oleh calon pengantin.

Masalah yang timbul dari perencanaan sebuah pernikahan adalah pemilihan Resepsi Pernikahan yang sesuai dengan biaya yang dimiliki oleh calon pengantin. Berkaitan dengan tugas akhir ini penelitian difokuskan pada pengambilan keputusan dengan metode tsukamoto untuk pemilihan paket wedding dan pemanfaatan tujuan teknologi informasi yang dapat memberi informasi kebutuhan Resepsi Pernikahan yang dilakukan oleh para calon pengantin yang diberi judul “**Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Fuzzy Logic untuk Pemilihan Paket Wedding**”. Dan diharapkan mampu

memudahkan dalam proses penyampaian informasi ke user dan membantu pemilihan paket wedding.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas peneliti berkeinginan untuk membuat suatu bentuk aplikasi yang membantu dalam pengambilan keputusan dalam pemilihan paket wedding dan memberikan informasi bagi calon pengantin tentang fasilitas gedung, catering, perias, entertainment, dekorasi, fotografer, dan video syuting di daerah Yogyakarta.

1.3 Ruang Lingkup

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang di bangun untuk membantu pengambilan keputusan pemilihan paket wedding.
2. Sistem ini hanya mencakup harga yang berlaku di kawasan yogyakarta saja.
3. Pembentukan variabel harga gedung, harga catering, harga rias busana dan aksesoris, harga entertainment, harga dekorasi, harga fotografer dan video syuting.

4. Informasi tentang fasilitas gedung, catering, perias, entertainment, dekorasi, fotografer dan video syuting di daerah Yogyakarta.
5. Fuzzy logic dengan metode Tsukamoto.
6. Design Responsive yang dapat membantu dalam user interface atau tampilan berdasarkan screen atau layar device seperti mobile (handphone), ipad atau tablet dan desktop.
7. Sistem yang dibangun berbasis WEB.

1.4 Tujuan

1. Membantu user (calon pengantin) dalam menentukan pemilihan paket wedding yang sesuai anggaran.
2. Mengimplementasikan fuzzy logic metode Tsukamoto dalam pemilihan paket wedding.