

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN	II
HALAMAN PENGESAHAN	III
HALAMAN PERSEMBAHAN	IV
HALAMAN MOTO	V
INTISARI	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI	X
DAFTAR GAMBAR	XIV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori.....	6
2.1.1 Android	6
2.1.2 Versi Android	7
2.1.3 Android SDK	8

2.1.4	ADT (Android Development Tools)	8
2.1.5	AVD (Android Virtual Device)	8
2.3	Ide Eclipse.....	8
2.4	JDK (Java Developmet Kit)	9
2.5	Game.....	9
2.6	Andengine	9
2.7	Unified Modeling Language (UML)	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		11
3.1	ANALISIS SISTEM	11
3.1.1	Analisis Aplikasi.....	12
3.1.1.1	Input Sistem.....	12
3.1.1.2	Output Sistem.....	12
3.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	13
3.1.3	Spesifikasi Perangkat Keras	14
3.2	Perancangan Sistem	14
3.2.1	Pemodelan	14
3.2.1.1	Use Case Diagram	15
3.2.1.2	Class Diagram.....	15
3.2.1.3	Sequence Diagram	17
3.2.1.4	Activity Diagram.....	20
3.2.2	Rancangan Desain Game Perang Helikopter	21
3.2.2.1	Tampilan Main Menu	21

3.2.2.2	Rancangan Tampilan Game	22
3.2.2.3	Rancangan Tampilan Bos.....	23
3.2.2.4	Rancangan Tampilan Game Over	24
3.2.2.5	Rancangan Tampilan High Score	25
3.2.2.6	Rancangan Tampilan Angket	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM..		27
4.1	Implementasi Sistem	27
4.1.1	Program Splash Screen	27
4.1.2	Program Menu Utama	30
4.1.3	Program Menampilkan Highscore.....	30
4.1.4	Program Activity Game	30
4.1.4.1	Inialisasi Game	30
4.1.4.2	Program Mulai Game	31
4.1.4.3	Program Pesawat Musuh	32
4.1.4.4	Program Cek Tabrakan.....	32
4.1.4.5	Menampilkan Game Over.....	33
4.2	Pembahasan Sistem	34
4.2.1	Pengujian Program	35
4.2.1.1	Pengujian Dengan Emulator	35
4.2.1.2	Pengujian Menggunakan Perangkat Android.....	36
4.2.1.3	Pengujian Menggunakan Angket Kuesioner	37

BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1	Kesimpulan	41
5.2	Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use case diagram Game Perang Bintang	15
Gambar 3.2. Class Diagram Game Perang Bintang	16
Gambar 3.3 Sequence Diagram Splash Screen	18
Gambar 3.4 Sequence Diagram Start Game	18
Gambar 3.5 Sequence Diagram Highscore.....	18
Gambar 3.6 Sequence Diagram Options.....	18
Gambar 3.7 Sequence Diagram Help	19
Gambar 3.8 Sequence Diagram About	19
Gambar 3.9 Sequence Diagram Angket.....	19
Gambar 3.10 Sequence Diagram Exit	19
Gambar 3.11 Activity Menampilkan Splash Screen	20
Gambar 3.12 Activity Menampilkan Main Menu	20
Gambar 3.13 Activity Menampilkan Game Play	21
Gambar 3.14 Rangan Tampilan Main Menu.....	21
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Game.....	22
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Bos.....	23
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Game Over	24
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan High Score.....	25
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Angket	25
Gambar 4.1 Tampilan uji coba aplikasi game pada Emulator.....	35

Gambar 4.2 Tampilan uji coba aplikasi game pada perangkat android.....	36
Gambar 4.3 Hasil angket soal no 1	37
Gambar 4.4 Hasil angket soal no 2.....	37
Gambar 4.5 Hasil angket soal no 3.....	38
Gambar 4.6 Hasil angket soal no 4.....	38
Gambar 4.7 Hasil angket soal no 5.....	38
Gambar 4.8 Hasil angket soal no 6.....	39
Gambar 4.9 Hasil angket soal no 7	39
Gambar 4.10 Hasil angket soal no 8	39
Gambar 4.11 Hasil angket soal no 9	40
Gambar 4.12 Hasil angket soal no 10	40