

INTISARI

Layanan mobile smartphone menjadi sebuah media komunikasi yang umum dewasa ini, dikarenakan hampir setiap orang memiliki handphone. Maka tentunya dengan menggunakan layanan mobile smartphone dapat kita gunakan sebagai sarana hiburan. Salah satu cara adalah dengan menggunakan bermain game.

Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa Java yang berbasis android versi 2.3 Gingerbread.

Pemodelan yang digunakan adalah menggunakan UML (Unified Modeling Language). Sehingga mencakup use case diagram, sequence diagram, class diagram, dan activity diagram.

Adanya aplikasi game ini diharapkan dapat membantu memberikan hiburan agar manusia tidak mengalami kejenuhan dalam melakukan aktifitas sehari-hari.

Kata kunci : JAVA, Android, Game, Eclipse, ADT.