

CARA MENJALANKAN PROGRAM

1. User dapat masuk kedalam **Menu Utama**
2. Kemudian User dapat memilih menu **PLAY** untuk masuk kedalam materi pembelajaran.



3. Setelah memilih Play maka user masuk ke dalam **Menu Materi**

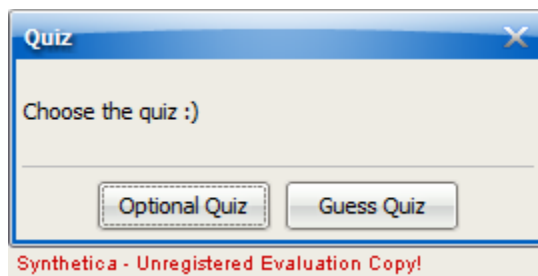


4. Kemudian User dapat memilih salah satu dari menu materi tersebut untuk masuk kedalam materi pengenalan.



Di dalam materi pengenalan ini user dapat melihat gambar-gambar dari materi pengenalan yang ada dan user dapat mengklik pada gambar untuk mendengarkan audio.

5. Kemudian user dapat masuk ke dalam Kuis dengan dua pilihan kuis yaitu kuis pilihan ganda atau kuis tebak gambar.



6. Ketika user memilih kuis pilihan ganda maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



Di dalam kuis pilihan ganda ini user dapat menjawab soal yang berupa gambar dengan pilihan jawaban yang ada di bawahnya, setelah itu user harus klik submit agar dapat lanjut ke soal berikutnya.

7. Kemudian jika user memilih kuis tebak gambar maka akan muncul tampilan sebagai berikut:



Di dalam kuis tebak gambar ini user dapat menjawab soal yang berupa gambar dengan mengetikkan jawaban di tempat yang sudah disediakan menggunakan keyboard virtual yang ada. Kemudian user harus mengklik submit agar dapat melanjutkan ke soal berikutnya.

8. Pada saat setiap user menjawab satu soal dengan benar maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



9. Begitu pula saat user menjawab soal dengan salah maka akan muncul tampilan sebagai berikut :

