

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini teknologi telah berkembang dengan sangat pesat, banyaknya layanan jasa maupun hanya sekedar mendapatkan informasi sampai penjualan dan pembelian secara online maupun menggunakan teknologi seluler (*handphone*). Layanan untuk melakukan atau transaksi secara online pada saat ini terus berkembang dengan meningkatkan mutu layanan sesuai dengan kebutuhan masyarakat sehingga dapat membantu untuk mempermudah dalam melakukan beberapa kegiatan penjualan atau pembelian tanpa harus keluar dari rumah. Dalam kesempatan ini saya sebagai penulis bermaksud untuk mengembangkan lebih lanjut proses penjualan dan pembelian secara online dengan menambahkan fitur pengiriman *Invoice* (tagihan) melalui E-mail kepada pembeli dan mengirimkan E-mail kepada pihak penjual bahwa ada transaksi baru terjadi, selain fitur pengiriman invoice secara otomatis, ada juga Aplikasi *Shopping Cart* (keranjang belanja) dan juga dengan *Design responsive* atau *design* yang dapat menyesuaikan berdasarkan resolusi screen atau layar seperti

mobile device (Handphone), ipad atau tablet dan desktop (computer, laptop, netbook). Pada teknologi sebelumnya tampilan web tidak menyesuaikan layar device dan kebanyakan tertuju pada layar desktop, sehingga tampilan apabila di buka melalui *mobile device* atau *handphone* dan sejenisnya tampak lebih kecil dan perlu di perbesar terlebih dahulu dengan menggunakan fitur *zoom*. Dengan metode *design responsive* tampilan dapat disesuaikan berdasarkan layar *device* sehingga tercipta kenyamanan untuk melihat tampilan website itu sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membuat suatu aplikasi yang dapat membantu masyarakat dalam memenuhi kebutuhan dalam pelayanan penjualan dan pembelian secara online, dengan disertai aplikasi yang secara otomatis bisa menyesuaikan resolusi layar handphone, gadget, tablet, dekstop dan sejenisnya yang telah menyebar luas di kalangan masyarakat, sehingga tercipta kenyamanan untuk melihat tampilan *website* itu sendiri.

1.3 Ruang Lingkup

Pada dasarnya aplikasi yang dibuat berdasarkan hasil penelitian memiliki batasan masalah sebagai berikut :

1. *Disertai dengan aplikasi Design Responsive* adalah sebuah teknik yang digunakan untuk membuat *layout website* menyesuaikan dengan tampilan *device* pengunjung, Jadi tampilan yang berada di desktop komputer dengan tampilan yang diakses melalui *smartphone* itu akan berbeda tampilannya.
2. Pada aplikasi *Design Responsive* ini ukuran terbesar yang digunakan adalah 1024 pixel dan ukuran terkecil adalah 320 pixel. Dimana ukuran 1024 pixel digunakan pada Dekstop, sedangkan pada tablet menggunakan ukuran resolusinya 940 pixel dan pada handphone menggunakan ukuran resolusinya 500 pixel.
3. Informasi yang disampaikan meliputi: Produk yang ditampilkan berupa catalog untuk calon pembeli atau user.

4. Konsumen dapat melakukan transaksi pembelian langsung secara *online* dengan menggunakan aplikasi *shopping cart* (keranjang belanja).
5. Biaya jasa pengiriman akan terhitung otomatis dan ditambahkan pada jumlah biaya pembelian barang berdasarkan kota dan jasa pengiriman yang dipakai sampai ketempat tujuan.
6. Konsumen dapat menjadi member tetap dengan mendaftarkan diri atau dapat membeli sebagai tamu tanpa harus *login* terlebih dahulu melainkan memasukan data sama seperti pendaftaran.
7. Nota transaksi pembelian atau *invoice* di kirim melalui via E-mail kepada konsumen sebagai nota pembelian dan kepada penjual atau admin sebagai pemberitahuan telah terjadi transaksi baru berupa besarnya biaya pembelian serta rinciannya (berdasarkan hasil pembelian yang sudah dilakukan) dan biaya jasa pengiriman yang digunakan pada kota tujuan yang sudah ditentukan.

1.4 Tujuan

Penulisan tugas akhir ini mempunyai tujuan antara lain:

1. Aplikasi bisa diakses dimana saja, kapan saja dengan menggunakan handphone, ipad atau tablet, dan desktop yang tentunya sudah secara otomatis menyesuaikan diri dengan *device* pengunjung.
2. Dengan adanya aplikasi ini bertujuan agar pengguna selaku admin dapat mengetahui informasi transaksi penjualan berupa Laporan transaksi penjualan perhari, perminggu, perbulan dan berupa grafik penjualan.