

INTISARI

Komputer merupakan suatu sarana sistem pembelajaran, yang dapat membantu siswa dalam memahami materi yang disampaikan. Hal ini akan lebih mudah untuk dipahami melalui sistem penyampaian materi pembelajaran dalam bentuk multimedia dan interaktif.

Dalam penelitian ini, bentuk multimedia dan interaktif yang dipilih adalah gabungan teks, suara dan gambar. Dengan menggunakan Adobe Flash Cs6 dan ActionScript 3.0, perpaduan antara *movieclip* dengan *object* lainnya lebih mudah dipahami. Selain itu, kemampuan siswa dapat diukur dengan disediakan soal latihan pada aplikasi ini.

Aplikasi pembelajaran ini diutamakan bagi siswa SMP, baik digunakan oleh guru dalam penyajian materi ajar maupun digunakan oleh siswa untuk menambah wawasan siswa baik di dalam maupun kurikulum sekolah, karena mampu menjembatani antara teori TIK (Teknik Informasi dan Komunikasi) dan praktiknya.

Kata kunci: Adobe Flash Cs6, *Hardware*, Informasi, Multimedia.