

INTISARI

Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini, khususnya teknologi internet sangat mempengaruhi berbagai aspek kehidupan seperti memperoleh informasi dan berkomunikasi. Media pembelajaran yang tersediapun semakin berkembang. Perkembangan media pembelajaran yang sangat pesat tersebut memicu masyarakat untuk memperoleh informasi dan hiburan dengan cepat pula. Kuliner merupakan segala sesuatu yang berkaitan dengan pangan dan makanan mulai dari bahan-bahan mentah sampai pada proses pengolahan dan penyajian.

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi media pembelajaran kuliner berbasis web. Aplikasi ini menyediakan materi seputar kuliner seperti sejarah dan perkembangannya, pengertian kuliner, serta resep-resep dan beberapa video masakan khas Jawa dan Kalimantan, anggota juga dapat melakukan uji pemahaman yang akan menampilkan nilai hasil pengerjaan uji pemahaman tersebut.

Aplikasi media pembelajaran kuliner ini diharapkan dapat membantu semua kalangan untuk memahami materi dan menguji pemahaman mengenai kuliner. Aplikasi ini telah mampu untuk menampilkan teks, gambar, dan video. Akan tetapi masih banyak adanya kekurangan.

Kata Kunci : Aplikasi, Internet, Kuliner, Media Pembelajaran, Web