

DAFTAR PUSTAKA

Anonim. 2011. *3ds Max 2011 untuk pemodelan berbagai macam objek*. Yogyakarta: Andi Offset.

Braunstein, Roger., Wright, Mims H., dan Noble, Joshua., *ActionScript 3.0 Bible*, JWiley Publishing, Indianapolis.

Hartono. 2009. *Geografi 1 Jelajah Bumi dan Alam Semesta : untuk Kelas X Sekolah Menengah Atas /Madrasah Aliyah*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.

Suyanto, M., *Multimedia*. Andi Offset, Yogyakarta.

Yudhiantoro, 2006, *Membuat Animasi Web Dengan Macromedia Flash Proffesional 8*, Andi Offset, Yogyakarta.

<http://www.autodesk.com/> (diakses 14 April 2014)

<http://www.ogre3d.org> (diakses 15 April 2014)

<http://www.openspace3d.com/>) (diakses 15 Mei 2014).

<http://www.scribd.com/doc/174714879/Bimber-O-Raskar-R-2005-Spatial-Augmented-Reality-Merging-Real-and-Virtual-Worlds-378S> (diakses 16 Mei 2014)