

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'alamin puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah *subhanahuwata'ala* atas rahmat dan hidayah-Nya lah, penyusunan skripsi "Game Bola Labirin berbasis Android " ini dapat terselesaikan dengan baik.

Skripsi ini dapat terselesaikan berkat bantuan dan bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak oleh karena itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada Ibu Sari Iswanti, S.Si, M.Kom. selaku pembimbing yang telah sabar, tekun dan ikhlas dalam meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam memberikan bimbingan, motivasi, arahan dan saran- saran berharga kepada penulis selama penyusunan skripsi.

Tak lupa penulis ucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom, M.Kom selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T. selaku pembantu ketua 1 STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T. selaku ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta.
4. Terima kasih kepada Bapak dan Ibu Dosen yang telah membagikan ilmunya selama penulis kuliah di AKAKOM Yogyakarta.
5. Rekan Rekan Mahasiswa AKAKOM yang telah memberi masukan, saran dan solusi baik selama masa kuliah maupun saat penulisan skripsi ini.
6. Terima kasih kepada teman-teman forum andengine.org yang banyak membantu penulis untuk menemukan solusi-solusi selama penulisan skripsi ini.

Yogyakarta, Agustus 2014

Penulis,