

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil implementasi, pembahasan dan uraian dari bab sebelumnya dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Bantuan *library* dari *andengine* digunakan untuk menciptakan kelengkapan dari sebuah *game* agar *game* bola labirin terlihat lebih menarik, serta penambahan musik dan *sound* agar *game* semakin menghibur.
2. Sensor *Accelerometer* dari perangkat android dapat digunakan untuk sistem kontrol pada aplikasi yang dibangun dan mengatasi masalah pada perangkat android yang memiliki layar kecil.

5.2 Saran

Saran yang mungkin dapat diberikan untuk pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan aplikasi agar dapat mengunduh *stage map* yang kemudian dapat dimainkan oleh pemain.
2. Penambahan fitur untuk pemain agar dapat memilih tingkat kesulitan dengan menu pilihan jenis bola.
3. Penambahan fitur *highscore online* agar pemain dapat bersaing memperoleh *score* tertinggi secara online.