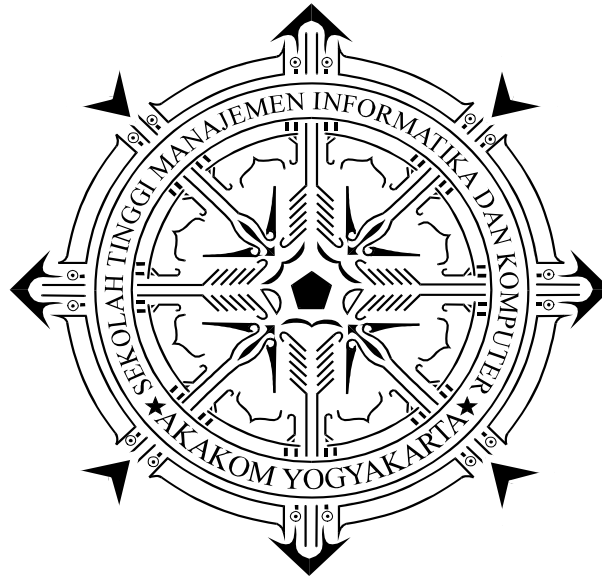


SKRIPSI
E-COMMERCE DISTRO HOCKEY DIVISION
BERBASIS ANDROID



Disusun Oleh
ACHMAD FAISAL
Nomor Mahasiswa : 115410183

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2017

SKRIPSI

E-COMMERCE DISTRO HOCKEY DIVISION BERBASIS ANDROID

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang
strata satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
Akakom
Yogyakarta

Disusun Oleh
ACHMAD FAISAL
Nomor Mahasiswa : 115410183

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA
2017**

LEMBAR PERSETUJUAN

E-COMMERCE DISTRO HOCKEY BERBASIS ANDROID

JUDUL : E-COMMERCE DISTRO HOCKEY DIVISION
BERBASIS ANDROID

NAMA : Achmad Faisal

NIM : 115410183

JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA

SEMESTER : GANJIL 2016/2017

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk diseminarkan di
hadapan dosen penguji seminar.

Yogyakarta, 28 AGUSTUS 2017

Dosen Pembimbing



DISON LIBRADO

(_____)

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana

Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta,

Mengesahkan :

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. **Badiyanto, S.kom., M.kom.**



2. **Dison Librado, S.E., M.Kom.**



Mengetahui Ketua Program Studi Teknik Informatika



29 AUG 2017



Ir. M. Guntara, M.T

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrohim

Alhamdulillah, segala puji hanya milik Allah SWT atas rahmat dan karunia Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Saya, Achmad Faisal ,

Menyadari bahwa banyak sosok yang berjuang keras demi tercapainya cita - cita saya dan melalui karya kecil ini sebagai hasil penantian panjang saya, saya persembahkan kepada :

Bapak saya Muhammad Sudiono dan Ibu Saya Martu'ah yang saya cintai. Semoga ketulusan, kasih sayang, pengorbanan dan do'a yang tiada henti kalian berikan kepada saya menjadi berkah dan diridhai oleh Allah SWT.

Saudara - saudara saya ; Rahmad Saleh, Satrio Permadi, Kalian adalah Saudara yang selalu menjadi inspirasi dan kebanggaanku. Terimakasih atas segala support dari kalian.

Teman - Teman saya ; Seperjuangan kuliah Teknik Informatika AKAKOM 2011 - 2015, Teman - Teman kost, Teman -Teman diskusi, Teman - Teman seperkumpulan, Kalian adalah Keluarga kecil saya selama di jogja.

MOTTO

Mensyukuri dan menghargai setiap proses kehidupan, dari pada hanya membanggakan hasil.

Percaya bahwa proses tidak membohongi hasil

INTISARI

Persaingan di dunia bisnis sekarang ini memang semakin cepat. Apalagi dengan berkembangnya zaman yang semakin canggih, khususnya pada era Teknologi. Banyak perusahaan-perusahaan maupun perseorangan yang ikut berperan dalam proses bisnisnya mengandalkan teknologi-teknologi modern yang berguna untuk mencapai target. Teknologi internet merupakan salah satu sasaran utama yang digunakan perusahaan-perusahaan maupun perseorangan dalam persaingan dunia bisnis ini.

Salah satu teknologi pada internet yang sering digunakan perusahaan-perusahaan maupun perseorangan yaitu e-commerce atau bisa disebut perdagangan elektronik, atau e-dagang. Peran e-commerce pada bisnis yaitu penyebaran informasi, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui teknologi internet atau jaringan komputer.

Distribution outlet atau distro adalah salah satu bentuk bisnis penjualan yang menyediakan pakaian casual, jaket, celana dan pakaian-pakaian lain. Umumnya usaha distro seperti ini lebih mengutamakan kebutuhan untuk anak-anak muda dan mahasiswa.

Berdasarkan hasil dan pembahasan, aplikasi E-COMMERCE DISTRO HOCKEY DIVISION BERBASIS ANDROID diharapkan dapat membantu pengguna dalam penjualan atau pembelian.

Kata kunci : Teknik informatika, e-commerce, penjualan online

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat dan karunia-Nya yang melimpah. Sehingga pada kesempatan yang baik ini, penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "**E-COMMERCE DISTRO HOCKEY DIVISION BERBASIS ANDROID**".

Skripsi ini merupakan syarat ilmiah untuk menyelesaikan pendidikan komputer di jurusan Sistem Informasi STMIK AKAKOM Yogyakarta. Pada kesempatan ini penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Bapak Cuk Subiantoro., S.Kom., M.Kom selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Ir. M. Guntara, M.T selaku ketua program studi Teknik Informatika di STMIK AKAKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu, nasehat dan semangat belajar dalam meraih kesuksesan.
3. Bapak Dison Librado, S.E., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing mulai dari awal sampai akhir penyusunan skripsi ini dan memberikan saran, semangat, nasihat dan motivasi.
4. Bapak Badianto, S.kom., M.kom. selaku dosen ketua penguji yang telah memberikan semangat dan dorongan sehingga skripsi ini telah terselesaikan.

Saya menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih banyak kekurangannya baik dalam penulisan maupun penyajian materinya. Untuk itu segala kritik dan saran yang membangun saya harapkan guna perbaikan di masa mendatang.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pengembangan pengetahuan. Amin Ya Rabb.

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Motto.....	iv
Halama Persmbahan.....	v
Intisari.....	vi
Daftar Isi.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Latar Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Definisi Penjualan.....	5
2.2.2 Sejarah Ecommerce.....	5
2.2.3 Definisi E-Commerce.....	5
2.2.4 Definisi Android.....	6
2.2.5 Mengapa Menggunakan Android.....	7
2.2.6 Systems Development Life Cycle (SDLC).....	7
2.2.7 Analisis Kebutuhan Sistem.....	8
BAB III METODE PENELITIAN.....	11
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	11
3.1.1 Kebutuhan Fungsional.....	11
3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	12
3.1.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	14
3.2 Perancangan UML.....	15
3.2.1 Use Case Diagram.....	15
3.2.2 Activity Diagram.....	16
3.2.3 Sequence Diagram.....	20
3.2.4 Relasi Table.....	21
3.2.5 Rancangan Struktur Tabel.....	22
3.3 Rancangan Interface.....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem.....	29
4.1.1 Coding API	29
4.2 Pembahasan.....	31
4.2.1 Antar Muka Web Service.....	32
4.2.2 Antar Muka Aplikasi Distro.....	34
4.3 Hasil Uji Coba Sistem.....	39
BAB V PENUTUP.....	40
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA.....	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.4 <i>Systems Development Life Cycle</i>	8
Gambar 3.1 Use Case Hockey Division.....	16
Gambar 3.2 Activity Diagram Pencarian Barang.....	17
Gambar 3.3 Activity Diagram Register.....	18
Gambar 3.4 Activity Diagram Diagram Pemesanan.....	19
Gambar 3.5 Sequence Pencarian Barang.....	20
Gambar 3.6 Sequence Diagram Registrasi.....	21
Gambar 3.7 Sequence Diagram Pemesanan.....	21
Gambar 3.8 Relasi Tabel.....	22
Gambar 3.9 Interface Splash Screen.....	26
Gambar 3.10 Interface Login.....	27
Gambar 3.11 Interface Pencarian.....	27
Gambar 3.12 Interface Register.....	28
Gambar 4.1 Antar Muka Admin Login Web Service.....	32
Gambar 4.2 Antar Muka Member Web Service.....	33
Gambar 4.3 Antar Muka Barang Web Service.....	33
Gambar 4.4 Antar Muka Pemesanan Web Service.....	34
Gambar 4.5 Antar Muka Splash Screen Aplikasi Distro.....	35
Gambar 4.6 Antar Muka Menu Utama Aplikasi Distro.....	35
Gambar 4.7 Antar Muka Pencarian Aplikasi Distro.....	36
Gambar 4.8 Antar Muka Login Aplikasi Distro.....	36
Gambar 4.9 Antar Muka Detil Barang Aplikasi Distro.....	37
Gambar 4.10 Antar Muka Cart Aplikasi Distro.....	37
Gambar 4.11 Antar Muka Daftar Transaksi Aplikasi Distro.....	38
Gambar 4.12 Antar Muka Konfirmasi Aplikasi Distro.....	38

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Skripsi.....	4
Tabel 3.1 Rancangan Struktur Tabel User.....	23
Tabel 3.2 Rancangan Struktur Tabel Pemesanan.....	23
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Barang.....	24
Tabel 3.4 Rancangan Struktur Tabel Detail pemesanan.....	24
Tabel 3.5 Rancangan Struktur Tabel Kategori.....	25
Tabel 3.6 Rancangan Struktur Tabel Konfirmasi.....	25
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Sistem.....	39