

BAB 2

TINJUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian lainnya dilakukan oleh Yogo Dwi Prabowo (2015) dengan judul Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySql*. Sistem ini membantu petugas dalam pengolahan data penyewaan mobil dalam bentuk laporan.

Penelitian lainnya dilakukan oleh Deni Yuliawan (2014) dengan judul Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySql*. Sistem ini membantu penyewa dalam memilih mobil yang akan disewa.

Penelitian lainnya dilakukan oleh Sutrisno Dwi Saputra (2017) dengan judul Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySql*. Sistem ini membantu untuk membuat dan mengembangkan sistem informasi penyewaan mobil yang masih dilakukan secara manual.

Kemudian dikembangkan untuk membuat aplikasi Sistem Penyewaan Rental Mobil yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MySql*. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam sistem penyewaan rental mobil. Oleh sebab itu akan dibuat aplikasi pemrograman berbasis *web mobile* yang dapat diakses melalui handphone dengan judul “SISTEM PENYEWAAN RENTAL MOBIL BERBASIS WEB MOBILE”.

Tabel 2.1 Tabel Tinjauan Pustaka

Penulis	Platform	Framework	Objek	Aplikasi	Fitur
Yogo Dwi Prabowo	Windows	Php	-	Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web	<ul style="list-style-type: none"> - Input Pemesanan - Input Pembayaran - Cek daftar pemesanan
Deni Yuliawan	Windows	Php	-	Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web	<ul style="list-style-type: none"> - Input Pemesanan - Cek Jadwal - Input Daftar Member - Input Pembayaran - Halaman Pendaftaran
Sutrisno Dwi Saputra	Windows	Php	-	Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web	<ul style="list-style-type: none"> - Input Pembayaran - Input Pemesanan - Lihat Data Pesanan - Input Daftar Member
Muhamad Cahyo Nor Johansyah	Windows	Php	-	Sistem Penyewaan Rental Mobil Berbasis Web Mobile	<ul style="list-style-type: none"> - Input Pemesanan - Lihat Data Pemesanan - Cek Daftar Pemesanan - Halaman Pendaftaran - Laporan Pernomer Sewa - Laporan Daftar Mobil Permerk - Laporan Perperiode

2.2 Dasar Teori

Dasar teori yang membantu pembuatan sistem adalah :

2.2.1 Sistem

Menurut L. James Havery sistem adalah merupakan prosedur logis dan rasional guna melakukan atau merancang sesuatu rangkaian komponen yang berhubungan satu sama lain.

2.2.2 Informasi

Menurut Raymond Mc. Leod informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi si penerima dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang.

Menurut Tata Sutabri, S.Kom., MM adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

2.2.3 Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2005:42) sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Menurut Gordon B. Davis (1991:8) sistem informasi adalah suatu sistem yang menerima input atau masukan data dan instruksi, mengelola data sesuai dengan instruksi dan mengeluarkan hasilnya.

Menurut Hanif Al-Fatta (2009:9) sistem informasi adalah suatu perkumpulan data yang terorganisasi beserta tertatacara penggunaannya yang mencakup lebih jauh dari pada sekedar penyajian. Istilah tersebut menyiratkan

suatu maksud yang ingin dicapai dengan jalan memilih dan mengatur data serta menyusun tatacara penggunaannya.

2.2.4 Mobile Application

Menurut Buyens (2001) aplikasi *mobile* berasal dari kata *application* dan *mobile*. *Application* yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju, sedangkan *mobile* dapat diartikan sebagai perpindahan dari suatu tempat ke tempat yang lain.

2.2.5 XAMPP

Menurut Yogi Wicakono (2008:7) *XAMPP* adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis PHP dan menggunakan pengolah data *MySQL* dikomputer local. *XAMPP* berperan sebagai server web pada computer. *XAMPP* juga dapat disebut *CPanel server virtual*, yang dapat membantu melakukan preview sehingga dapat memodifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan internet.

2.2.6 Bahasa Pemrograman PHP

Menurut Diar Puji Octavian (2010:31) PHP (*PHP Hypertext Prosesor*) adalah *akronim* dari *Hypertext Preprocessor*, yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode-kode (*script*) yang digunakan untuk mengelola suatu data dan mengirimkannya kembali ke *web browser* menjadi kode HTML.

2.2.7 MySQL

Menurut Anhar (2010:45) “*MySQL* adalah salah satu *databases management system* (DBMS) dari sekian banyak *DBMS* seperti *Oracle*, *MS SQL*, *Postagre SQL*, dan lainnya”. *MySQL* berfungsi untuk mengolah *database* menggunakan bahasa *SQL*. *MySQL* bersifat *open source* sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. Pemrograman PHP juga sangat mendukung/*support* dengan *database MySQL*.

2.2.8 Basis Data

Database adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan penjelasan tentang data yang terhubung tersebut dirancang sedemikian rupa sehingga dapat memberikan informasi yang diperlukan oleh organisasi. (Conolly, 2010).

2.2.9 Web

Web merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat yang didistribusikan melalui pendekatan hypertext, yang memungkinkan suatu teks pendek menjadi acuan untuk membuka dokumen yang lain (Abdul Kadir, 2012).

2.2.10 HTML

HTML merupakan singkatan dari *Hypertext Markup Language*, yang memiliki artibahasa atau kode program yang digunakan untuk mengolah serangkaian data dan informasi sehingga dokumen dapat diakses dan ditampilkan di internet melalui layanan web sehingga HTML dapat memberikan beberapa kemungkinan kepada klien untuk melakukan interaksi dengan server menggunakan *hyperlink* dan tombol yang dapat di klik pada dokumen HTML (Jasmadi, 2004).

2.2.11 Bootstrap

Bootstrap merupakan sebuah *framework css* yang memudahkan pengembang untuk membangun *website* yang menarik dan responsif. Tidak konsistensinya terhadap aplikasi individual membuat sulitnya untuk mengembangkan dan pemeliharannya. *Bootstrap* adalah *css* tetapi dibentuk dengan *LESS*, sebuah pre-processor yang memberi *fleksibilitas* dari *css* biasa. *Bootstrap* dapat dikembangkan dengan tambahan lainnya karena ini cukup *fleksibel* terhadap pekerjaan design butuhkan (Otto, 2011).