

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari implementasi dan analisis sistem pada aplikasi bangun ruang menggunakan teknologi *Augmented Reality* dengan metode *Marker Based* berbasis *android*, dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi telah dapat digunakan untuk menampilkan objek bangun ruang, melakukan rotasi objek, melakukan latihan soal, dan menghitung bangun ruang.
2. Kecepatan aplikasi membaca marker dipengaruhi oleh kualitas kamera smartphone yang digunakan, feature dan rating.

#### **5.2 Saran**

Dalam pengembangan aplikasi visualisasi objek bangun ruang menggunakan teknologi *Augmented Reality* berbasis *android* masih memiliki banyak kekurangan. Adapun saran yang dijadikan acuan untuk penelitian atau pengembangan berikutnya adalah :

1. Database yang digunakan berbasis *cloud* sehingga ketika melakukan update, user bisa mengupdate konten tanpa update aplikasi.
2. Menambah jumlah objek yang disediakan dalam satu marker.