

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
INTISARI .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori .....	6
2.2.1 Wireless Presenter.....	6
2.2.2 Accelerometer .....	6
2.2.3 Bluetooth .....	7
2.2.4 BlueCove 2.1.0 Library.....	7
2.2.5 Android.....	8

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Analisis Kebutuhan .....	9
3.1.1 Input.....	9
3.1.2 Proses .....	9
3.1.3 Output.....	10
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	10
3.1.5 Kebutuhan Perangkat Keras .....	10
3.2 Perancangan Sistem .....	11
3.2.1 Use Case Diagram .....	11
3.2.2 Sequence Diagram .....	11
3.2.3 Activity Diagram .....	14
3.2.4 Class Diagram .....	17
3.2.5 Desain Antar Muka Aplikasi.....	18
3.2.6 Skema Sistem .....	19

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

4.1 Implementasi Sistem .....	20
4.1.1 Kode Aplikasi Server .....	20
4.1.2 Kode Aplikasi Android .....	21
4.1.3 User Interface Aplikasi Server .....	23
4.1.4 User Interface Aplikasi Android .....	23
4.2 Pengujian Sistem .....	24
4.2.1 Pengujian Gestur.....	25
4.2.2 Pengujian Accelerometer .....	26
4.2.3 Pengujian Koneksi .....	30

4.2.4 Pengujian Tampilan Aplikasi Android di Beberapa Smartphone yang Berbeda .....	32
4.3 Pembahasan Sistem .....	34
4.3.1 Deteksi Gestur Android .....	34
4.3.2 Pengolahan Data Accelerometer .....	34
4.3.3 Pengiriman Perintah Dari Aplikasi Android ....	35
4.3.4 Server Menerima Perintah Dari Android .....	36
4.3.5 Bug Pada Aplikasi .....	37

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	38
5.2 Saran .....	39

## **DAFTAR PUSTAKA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram Sistem .....	11
Gambar 3.2 Sequence Diagram User Membuka Aplikasi.....	12
Gambar 3.3 Sequence Diagram Perintah Pointer .....	13
Gambar 3.4 Activity Diagram Accelerometer pada Aplikasi Android.....	14
Gambar 3.5 Activity Diagram Olah Data Accelerometer pada Aplikasi Server.....	15
Gambar 3.6 Activity Diagram Proses Pengiriman Perintah dari Aplikasi Android ke Aplikasi Server.....	16
Gambar 3.7 Class Diagram Aplikasi Android.....	17
Gambar 3.8 Class Diagram Aplikasi Server .....	17
Gambar 3.9.a Desain Pemilihan Bluetooth Server .....	18
Gambar 3.9.b Desain Splash Screen .....	18
Gambar 3.10.a Desain Main Menu .....	18
Gambar 3.10.b Desain Pesan Error .....	18
Gambar 3.11 Desain Tampilan Aplikasi Server .....	19
Gambar 3.12 Skema Sistem.....	19
Gambar 4.1 User Interface Server.....	23
Gambar 4.2.a User Interface Pilih Bluetooth .....	23
Gambar 4.2.b User Interface Splash Screen.....	23
Gambar 4.3.a User Interface Main Menu .....	24
Gambar 4.3.b User Interface Pesan Error .....	24

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Gestur .....	25
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Accelerometer .....	27
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Koneksi .....	30
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Tampilan Aplikasi Android .....	32