

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pokok bahasan dari bab IV maka, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Fungsi-fungsi yang ada dalam aplikasi seperti dapat mengirim pesan berupa teks, dapat mengirim *private* chat dan dapat *join* ke room yang diinginkan berjalan sesuai dengan batasan pada ruang lingkup dan sesuai dengan perancangan sistem serta keluarannya sesuai dengan kebutuhan keluaran.
2. Pada aplikasi ini terdapat tiga status user yang dapat membedakan hak akses. Yang pertama user anggota, dapat mengirim pesan publik dan pesan *private*, kedua user moderator yang dapat menjalankan fungsi *shout*, dan yang ketiga user administrator atau admin yang dapat menjalankan fungsi *kick* dan *banned*.
3. Aplikasi ini sebagai sarana diskusi online yang dimonitor oleh dua super user administrator dan moderator. Dengan adanya super user , pengguna yang melanggar etika diskusi akan diberi sanksi.
4. Aplikasi ini menggunakan database MongoDB untuk menyimpan pesan berupa *chat*, namun untuk melihat pesan yang tersimpan dalam database, kita memerlukan aplikasi lain, seperti RoboMongo.

5.2. Saran

Berikut ini adalah saran yang dapat dijadikan bahan sebagai pengembangan dari aplikasi chatting yang mengimplementasikan websocket dan node.js ini agar aplikasi ini dapat lebih dimanfaatkan oleh berbagai pihak, saran-saran tersebut diantaranya adalah :

1. Pada aplikasi belum terdapat basis data untuk menyimpan daftar anggota , supaya pengguna dapat login dengan data yang tersimpan serta dapat menambah fungsi agar dalam satu device hanya dapat membuat satu akun.
2. Jenis data yang dapat dikirim dalam aplikasi hanya berupa teks, supaya lebih efektif bagi pengguna maka perlu menambah fungsi agar dapat bertukar berbagai macam data seperti gambar, file, *voice note* dan lainnya dalam aplikasi.
3. Aplikasi yang dibuat hanya dapat melihat *user online* secara keseluruhan dan belum bisa melihat *user online* yang sama dalam chatroom, karena kekurangan tersebut diperlukan untuk menambah fungsi agar pengguna dapat melihat user yang online pada suatu *chatroom*.
4. Aplikasi ini masih diakses menggunakan *browser*, untuk kecepatan mengakses aplikasi maka perlu dibuatkan APK.