

SKRIPSI

IMPLEMENTASI METODE WEIGHT PRODUCT PADA APLIKASI PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI KABUPATEN BANTUL



LINDA AINIA

No. Mahasiswa : 125410317

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM YOGYAKARTA
2017

SKRIPSI

IMPLEMENTASI METODE WEIGHT PRODUCT PADA APLIKASI PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI KABUPATEN BANTUL

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1)**

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAJOM

Yogyakarta

Disusun Oleh :

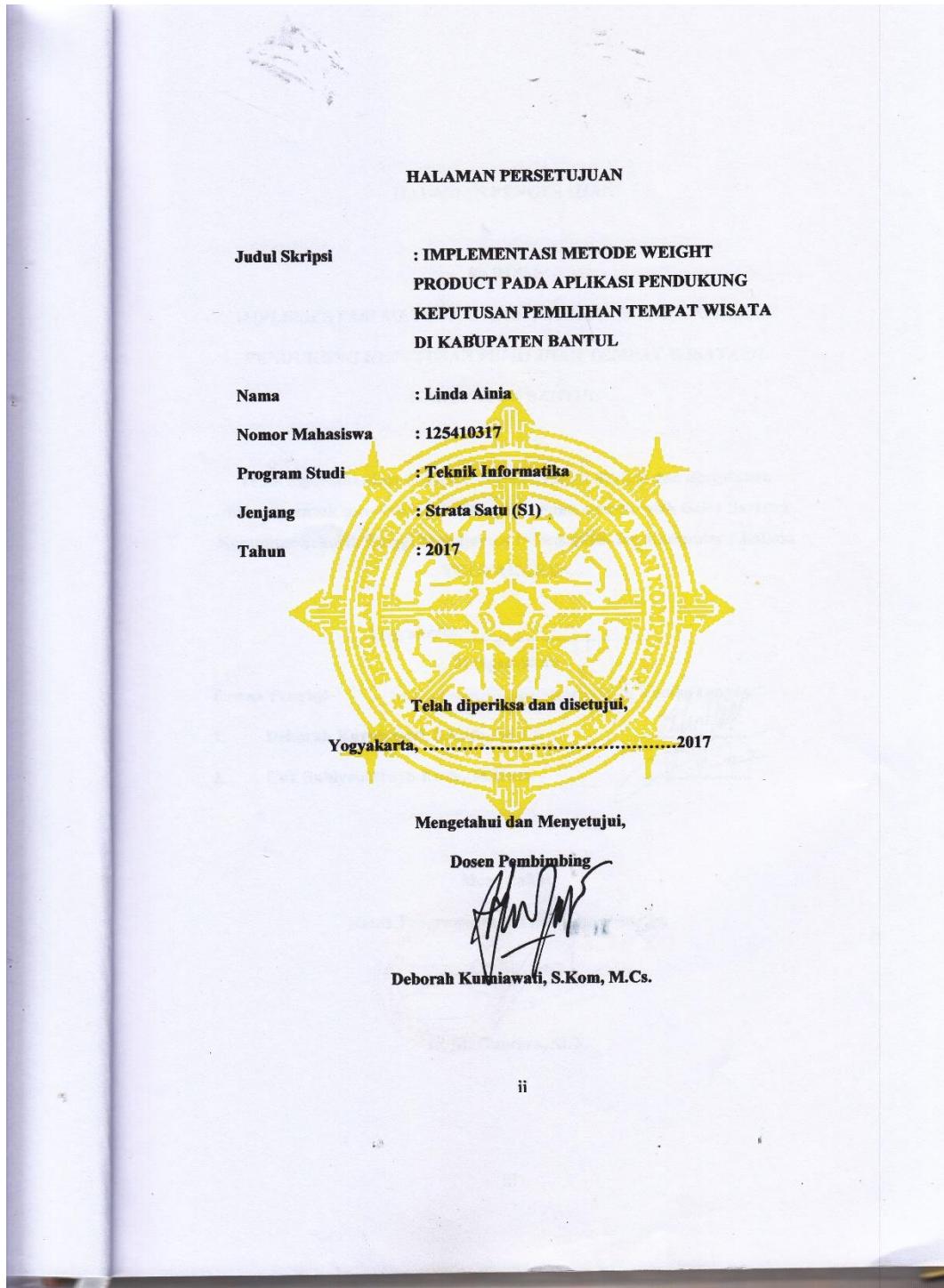
LINDA AINIA

No.Mahasiswa : 125410317

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAJOM YOGYAKARTA**

2017



HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI METODE WEIGHT PRODUCT PADA APLIKASI
PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WISATA DI
KABUPATEN BANTUL**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom

YOGYAKARTA

Yogyakarta, _____

Mengesahkan

Dewan Pengaji

1. Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.
2. Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom.

Tanda/Tangan

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

24 AUG 2017



H. M. Guntara, M.T.

Halaman Persembahan

Kerja keras, niat, ketekunan dan kebanggan yang saya curahkan menjadi karya tulis ini, saya persembahkan kepada :

Orang tua, yang cinta dan do'anya tiada habis untuk saya. Bapak, Ibu. Tidaklah Allah ridho kepada saya tanpa adanya ridho dari kalian. Terimakasih atas rasa cinta dan do'anya yang menjelma menjadi keajaiban, kebaikan, semangat dan segala sesuatu yang tumbuh bersama tumbuhnya putri kalian ini.

Bapak / Ibu Guru dan Dosen yang telah mendedikasikan waktunya untuk memberikan nilai-nilai teladan pendidikan kepada generasi penerus bangsa, Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.

MOTTO

Sebaik - baiknya diri kita, masih lebih baik orang lain.

Dan seburuk - buruknya orang lain, masih lebih buruk diri kita.

INTISARI

Berwisata merupakan kebutuhan jasmani yang penting tanpa kita sadari. Karena dengan berwisata dapat menghilangkan penat akibat aktivitas selama sehari. Pemilihan obyek wisata yang tepat juga berpengaruh dalam hal ini sehingga untuk memilih obyek wisata yang tepat, dibutuhkan sebuah sistem dalam bidang kepariwisataan yang diharapkan dapat digunakan untuk mendapatkan informasi dan pengambilan keputusan pemilihan obyek wisata secara efektif.

Untuk mendukung pengambilan keputusan secara cepat terdapat beberapa cara salah satunya yaitu menggunakan bantuan sistem pendukung keputusan dalam membantu pengambilan keputusan pemilihan tempat wisata. Dalam sistem pendukung keputusan sendiri terdapat beberapa metode untuk menunjang keakuratan keputusan salah satunya yaitu metode *Weighted Product (WP)*.

Untuk mendapatkan alternatif terbaik dari metode *Weighted Product*, *user* memberikan bobot untuk setiap kriteria yang selanjutnya akan dilakukan proses pemangkatan setiap nilai alternatif, terhadap hasil normalisasi bobot. Dan tahap akhir dari metode *Weighted Product* adalah peringkingan untuk mendapatkan alternatif terbaik. Sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*.

Kata Kunci: Sistem Pendukung Keputusan, Pemilihan Obyek Wisata, *Weight Product* .

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, berkat kasih dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul Implementasi Metode Weight Product pada Aplikasi Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wisata di Kabupaten Bantul.

Dalam penulisan tugas akhir ini tentunya tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini, antara lain :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T., selaku Pembantu Ketua I STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ir. M. Guntara, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Jenjang Strata Satu (S1) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta yang telah memberikan saya kesempatan dan kepercayaan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, semangat, waktu, dan ilmunya kepada saya dalam penyusunan tugas akhir ini.

5. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom dan Ibu Ariesta Damayanti, S.kom., M.Cs., selaku dosen penguji yang telah memberikan banyak masukan dan bimbingan dalam penyusunan karya tulis ini.
6. Seluruh dosen dan staff karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
7. M.Yuswardi Amir dan Titik Sutiah, selaku orang tua, A. Meidiyan Adi Karma, Dewi meilina, S.Pd., A. Ronald Sandra, selaku kakak saya yang selalu memberikan doa dan dorongan dalam banyak hal dalam penyusunan tugas akhir ini.
8. Wresni Wahyu Widodo S.kom dan Bagus Herdiayawan S.kom telah banyak memberikan semangat, dorongan dan pembelajaran kepada saya dalam penyusunan tugas akhir ini, Ramadhani, Yunia (Universitas PGRI Yogyakarta), Cesy, dan teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari sempurna, oleh karena itu semua kritik dan saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan. Semoga hasil karya tulis ini bisa memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 24 Juli 2017

Linda Ainia

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Halaman Persembahan	iv
Motto	v
Intisari	vi
Kata Pengantar	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5

2.2. Dasar Teori	7
2.2.1. Sistem Pendukung Keputusan	7
2.2.2. Metode Weighted Product	8
2.2.3. Pariwisata	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	11
3.1 Bahan/Data.....	11
3.2 Prosedur dan Pengumpulan Data.....	11
3.3 Analisis dan Perancangan Sistem	12
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat.....	12
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	13
3.4 Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan.....	14
3.5 Perancangan Sistem	15
3.5.1 Diagram Konteks	15
3.5.2 Diagram Alir Data.....	16
3.5.3 Flowchart Program Metode Weight Product.....	17
3.6 Perancangan Antar Muka	21
3.7 Perancangan Model.....	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	26
4.1 Implementasi Sistem Sistem	26
4.1.1 Proses Penambahan Data Nilai Alternatif	26

4.1.2 Proses Halaman Analisa	28
4.1.3 Proses Menghitung Nilai Alternatif Dalam Metode Weight Product	30
4.2 Pembahasan Sistem.....	37
4.2.1 Proses Input Data Nilai Alternatif.....	41
4.2.2 Proses Input Nilai Kriteria.....	42
4.2.3 Proses Hitung Alternatif	43
4.2.4 Perbandingan Perhitungan.....	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	48
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48

LAMPIRAN – LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Arsitektur SPK Pemilihan Tempat Wisata	14
Gambar 3.2 Diagram Konteks	15
Gambar 3.3 Diagram Alir Data.....	16
Gambar 3.4 Flowchart pendefinisian alternatif pada array.....	18
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> hitung dan perbaikan bobot kepentingan	18
Gambar 3.6 <i>Flowchart</i> pendifinsian <i>array</i> untuk nilai alternatif setiap kriteria	19
Gambar 3.7 <i>Flowchart</i> perhitungan vektor S	20
Gambar 3.8 <i>Flowchart</i> perhitungan vektor V	21
Gambar 3.9 Desain Halaman Utama	22
Gambar 3.10 Desain Halaman Pemilihan Tempat Wisata	23
Gambar 3.11 Desain Halaman Utama Admin	24
Gambar 4.1 Tampilan Menu Tambah atau Edit Nilai Alternatif	27
Gambar 4.2 Cuplikan Program Proses Menambah Data Nilai Alternatif ...	27
Gambar 4.3 Tampilan Menu <i>Input</i> Nilai Analisa Tempat Wisata	28
Gambar 4.4 Cuplikan Program Proses Pemberian Nilai.....	29
Gambar 4.5 Cuplikan Proses Pencocokkan dengan Data Alternatif	29
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Hasil Penghitungan Alternatif	31
Gambar 4.7 Cuplikan Program Membaca Data Alternatif dari Database ..	31

Gambar 4.8 Cuplikan Program Untuk Menyimpan Nilai Alternatif ke dalam Database	32
Gambar 4.9 Cuplikan Program untuk Mengambil Nilai Alternatif dari <i>Database</i>	32
Gambar 4.10 Cuplikan Program untuk menangani pertambahan kriteria ..	33
Gambar 4.11 Cuplikan Program untuk menghitung jumlah alternatif dan kriteria.....	34
Gambar 4.12 Cuplikan Program untuk membaca nilai bobot dari form input nilai kriteria	34
Gambar 4.13 Cuplikan Program untuk perbaikan bobot kepentingan	35
Gambar 4.14 Cuplikan Program Yang Digunakan Untuk Menghitung Vektor S.....	35
Gambar 4.15 Cuplikan Program untuk menghitung vektor S Lanjutan	36
Gambar 4.16 Cuplikan Program untuk untuk menghitung vektor V	36
Gambar 4.17 <i>field</i> pada <i>table</i> nilai	41
Gambar 4.18 Tampilan Input Nilai Alternatif	42
Gambar 4.19 Tampilan Input Nilai Kriteria	42
Gambar 4.20 Tampikan Input Bobot Setelah dilakukan Proses Normalisasi	43
Gambar 4.21 Nilai Hasil Perhitungan Vektor S.....	44
Gambar 4.22 Hasil Perangkingan Perhitungan Vektor V.....	44

Gambar 4.23 Tampilan Input Bobot Kriteria..... 45

Gambar 4.24 Tampilan Hasil Analisa 46

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka	6
Tabel 3.1 Daftar Kriteria	24
Tabel 3.2 Variabel Kriteria Fasilitas	25
Tabel 4.1 Data Alternatif Tempat Wisata	37
Tabel 4.2 Daftar Kriteria dan Input Bobot.....	38
Tabel 4.3 Proses Perbaikan Bobot Kriteria	38
Tabel 4.4 Hasil Perhitungan Vektor S	39
Tabel 4.5 Hasil Perhitungan Vektor V	40
Tabel 4.6 Hasil Perangkingan Alternatif Tempat Wisata	41