

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Maluku Utara merupakan bagian dari Provinsi Maluku, yaitu Kabupaten Maluku Utara dan Kabupaten Halmahera Tengah. Maluku Utara memiliki objek wisata bahari berupa pulau-pulau dan pantai yang indah dengan taman laut. Provinsi Maluku Utara meliputi cagar alam budaya di Kota Ternate, Kota Tidore Kepulauan, Kabupaten Halmahera Barat, Kabupaten Halmahera Tengah, Kabupaten Halmahera Selatan, Kabupaten Halmahera Utara, Kabupaten Halmahera Timur, Kabupaten Kepulauan Sula, Kabupaten Morotai dan Kabupaten Taliabu.

Dewasa ini perkembangan wisata Maluku Utara sangat pesat. Kebanyakan para wisatawan mencari informasi wisata dari internet, televisi, media cetak dan rekomendasi dari kerabatnya. Bila dikaji lebih dalam, hal tersebut tidaklah efektif karena pada saat berada di Maluku Utara mereka merasa kebingungan untuk mencari lokasi-lokasi wisata tersebut.

Perkembangan teknologi yang sangat pesat, hanya dengan menggunakan smartphone pengguna dapat mengakses informasi untuk mencari suatu lokasi dengan memanfaatkan *GPS (Global Positioning System)*, akses internet dan aplikasi maps pada smartphone android, karena dalam smartphone tersebut sudah tertanam teknologi LBS (*Location Based Service*).

LBS merupakan sebuah layanan informasi yang dapat diakses dengan menggunakan perangkat mobile melalui jaringan untuk mengetahui informasi geografis dari perangkat mobile tersebut. Dengan memanfaatkan fitur GPS yang ada pada perangkat mobile. Dengan teknologi LBS yang diterapkan pada Android tersebut dapat dirancang sebuah aplikasi yang dapat digunakan wisatawan untuk mengetahui informasi dan lokasi-lokasi wisata yang ada di Maluku Utara.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka akan dibuat aplikasi pariwisata untuk menemukan lokasi serta informasi wisata yang ada di Maluku Utara yang akan dibangun pada smartphone dengan sistem operasi Android, dengan fitur pencarian dan akan mencakup sebagian besar kebutuhan yang biasa diperlukan saat berwisata.

1.3 Ruang Lingkup

Mengingat luasnya permasalahan yang timbul dan banyaknya aspek dalam membangun aplikasi berbasis Android ini maka diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari meluasnya pembahasan. Adapun ruang lingkup penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat menunjukkan rute dari posisi pengguna ke lokasi wisata.
2. Aplikasi dapat menampilkan informasi jarak dan waktu yang akan dituju.

3. Aplikasi memiliki beberapa kategori wisata seperti wisata alam, kuliner, religi dan sejarah.
4. Aplikasi ini akan dilengkapi dengan informasi fasilitas umum seperti ATM, Bank, Kantor Polisi, Penginapan, Pusat Oleh-Oleh, Rumah Sakit, SPBU, Tempat Ibadah dan cara mencapai lokasi yang dituju.
5. Lokasi koordinat dari Objek Wisata dan Fasilitas Umum didapatkan dari observasi di lapangan yang dilakukan Penulis sendiri.
6. Aplikasi ini juga akan dilengkapi dengan fitur pencarian dan kalender event yang akan di adakan.
7. Perubahan data akan ditambahkan pada database oleh admin, menggunakan *web service*.
8. Aplikasi ini di bangun untuk minimal versi android 4.4 (Kitkat).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi android menggunakan LBS (*Location Based Service*) yang diharapkan dapat membantu pengguna dalam menemukan informasi lokasi wisata yang ada di Maluku Utara.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah agar para wisatawan dapat mengetahui lokasi-lokasi objek pariwisata yang ada di Maluku Utara yang ingin ditujunya, mengetahui rute yang akan dilewati agar cepat sampai tujuan dan mendapatkan informasi tentang objek wisata yang ditujunya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini terbagi menjadi lima bab yang tersusun sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Pada bagian pendahuluan dijelaskan mengenai latar belakang pemilihan Maluku Utara sebagai objek penelitian, rumusan masalah yang ingin diteliti di Maluku Utara, ruang lingkup, tujuan penelitian dan manfaat penelitian yang dilakukan di Maluku Utara, serta sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori

Pada bagian ini akan diuraikan tentang tinjauan pustaka yang mengenai penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya atau terdahulu dan sekarang, dasar teori yang berisi tentang uraian, penjelasan, definisi, pengertian dan istilah, serta ulasan yang didapat dari berbagai sumber atau referensi.

Bab III Metode Penelitian

Pada bagian ini membahas langka-langkah yang dilaksanakan dalam proses penelitian, yaitu bahan yg diperlukan, peralatan yang digunakan saat penelitian, prosedur dan pengumpulan data, analisis sistem, analisis kebutuhan, pemodelan yang digunakan, perancangan basis data dan perancangan tampilan.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bagian ini akan diuraikan mengenai implementasi dan uji coba sistem, menjelaskan tentang pembahasan yang berisi mengenai gambaran umum objek wisata Maluku Utara dan juga disertai dengan potongan kode programnya.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Pada bagian kesimpulan dan saran ini dikemukakan kesimpulan penelitian sesuai dengan hasil yang ditemukan dari pembahasan serta saran yang diharapkan berguna bagi pengelolaan pariwisata di Maluku Utara yang lebih baik.