

Daftar Pustaka

- Anonim, 2012, *Grid View*.
<http://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/gridview.html>, (diakses pada 20 mei 2014).
- Anonim, 2012, *Cara Menghitung Kebutuhan Kalori*.
<http://www.menshealth.co.id/kesehatan/waras/cara.menghitung.kebutuhan.kalori/004/003/124>, (diakses pada 01 juni 2014).
- Anonim, 2014, *Build custom workout plans or browse pre-made workouts*. <http://workoutlabs.com/#>, (diakses pada 23 mei 2014).
- Anonim, *Tips Bakar Kalori*. <http://unyillia.tripod.com/kalori.html>, (diakses pada 03 juni 2014).
- A. Suhendar, S. Si, dan Hariman Gunadi, S.Si., MT. 2002, *Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose*. Informatika bandung, Bandung.
- Christina Andhika Setyanti, 2012, *Berapa Kebutuhan Kalori Anda per Hari?*.
<http://female.kompas.com/read/2012/10/05/14222747/Berapa.Kebutuhan.Kalori.Anda.per.Hari>, (diakses pada 22 mei 2014).
- Denni santoso, 2012, *Fitness Program*. <http://www.l-men.com/fitness-program/underweight/#>, (diakses pada 10 juni 2014).
- Dickson, 2014, *Rumus dan Cara Menghitung BMI (Body Mass Index)*. <http://ilmupengetahuanumum.com/rumus-dan-cara-menghitung-bmi-body-mass-index/>, (diakses pada 27 mei 2014).
- Djon Irwanto, 2006, *Perancangan Object Oriented Software dengan UML*. ANDI, Yogyakarta.
- Indahf, 2013, *Daftar Kalori Makanan*.
http://carapedia.com/daftar_kalori_makanan_info2365.html, (diakses pada 27 mei 2014).

Septriyono W, 2014, *Aplikasi Panduan Fitness Untuk Program Latihan Body Shaping Berbasis Mobile*. STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Wahana Komputer, 2013, *Pengertian Step by Step Menjadi Programmer Android*. ANDI & Wahana Komputer, Yogyakarta.

Yogi Surya P, 2014, *Aplikasi Fitness Assistant Sebagai Media Pembelajaran Untuk Fitness Mania Pemula Berbasis Android*. STMIK AKAKOM, Yogyakarta.