

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan rahmat, hidayah serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“IMPLEMENTASI *LINEAR CONGRUENT METHOD* (LCM) UNTUK PENGACAKAN SOAL PADA GAME HURKA”**.

Selama menyelesaikan tugas akhir ini, penulis telah banyak mengalami hambatan dan tantangan, namun berkat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak skripsi dapat terselesaikan. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.kom. selaku Ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta dan Ibu Febri Nova Lenti, S.Si., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika (S1) STMIK AKAKOM Yogyakarta.
2. Dra. Hj. Syamsu Windarti, M.T.,Apt. selaku dosen pembimbing skripsi yang selalu memberikan do’a, semangat, arahan dan bimbingan yang sangat bermanfaat selama penyusunan dan penulisan skripsi ini dapat terselesaikan.

3. Sri Redjeki, S.Si., M.Kom dan Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs selaku dosen penguji dan dosen yang memberikan semangat dan arahan, serta seluruh keluarga besar STMIK AKAKOM Yogyakarta.
4. Bapak Dison Librado, S.E.,M.Kom selaku dosen yang memberikan arahan, pencerahan, do'a dan semangat.
5. Ayahanda, Ibunda tercinta, Kakak, Adek dan Nenek yang selalu tulus membimbing, pemberi semangat, mendukung dan mendo'akan penulis untuk kelancaran studi penyusun, serta teman-teman mahasiswa yang berjuang bersama dan saling memberi motivasi.

Dalam menyelesaikan skripsi ini tentunya penulis tidak lepas dari keterbatasan ilmu dan pengetahuan sehingga penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk kesempurnaan skripsi ini. Akhirnya penulis sangat berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis sendiri maupun bagi semua pihak yang membaca skripsi ini.

Yogyakarta, 16 Februari 2015

Penulis