

HALAMAN PENGESAHAN

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI *LINEAR CONGRUENT METHOD*
(LCM) UNTUK PENGACAKAN SOAL PADA
GAME HURKA

Nama Mahasiswa : Bobi Feriyana

No. Mahasiswa : 115410008

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun Akademik : 2014/2015

Semester : Ganjil

Mata Kuliah : Skripsi

Skripsi ini telah dipertahankan dan disahkan di depan dosen
penguji Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi
Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM Yogyakarta

Hari : Selasa

Tanggal : 17 Februari 2015

Susunan Dosen Penguji :

No	Nama	Tanda Tangan
1.	Sri Redjeki, S.Si., M.Kom.	1.
2.	Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs.	2.
3.	Dra. Hj. Syamsu Windarti, M.T., Apt.	3.

Mengetahui

Ketua Jurusan TI/S1

Febri Nova Lenti, S.Si., M.T.



17 FEB 2015