

Cara Menjalankan Aplikasi

- ✓ Di dalam halaman utama terdapat 3 menu yaitu menu mulai, menu petunjuk dan menu untuk keluar dari aplikasi.
- ✓ Jika memilih menu mulai maka akan melakukan pendaftaran.
 - a) Pendaftaran dengan mengisi nama dan kelas
 - b) Jika nama dan kelas sudah dimasukan kemudian pilih menu ya akan ke menu utama.
 - c) Jika yang dipilih menu batal maka akan ke halaman utama lagi.
- ✓ Jika memilih menu petunjuk maka akan menampilkan langkah-langkah dalam menjalankan game.
- ✓ Jika yang dipilih menu keluar maka akan keluar dari aplikasi game.
- ✓ Jika sudah melakukan pendaftaran maka akan menuju ke menu utama. Pada menu utama terdapat 3 buah menu yaitu menu ranking, menu belajar dan menu latihan.
- ✓ Ketika memilih menu ranking.
 - a) Ketika dipilih menu ranking maka kita dapat melihat 10 ranking anak terbaik yang melakukan game.
 - b) Jika ingin menghapus daftar ranking maka pilih menu hapus.
 - c) Jika ingin kembali ke menu utama maka pilih menu home.
- ✓ Ketika memilih menu belajar terdapat 3 pilihan menu.
 - a) Menu belajar huruf, jika ingin belajar huruf (berisi huruf dan gambar hewan sesuai dengan huruf yang ada pada tampilan).
 - b) Menu belajar angka, jika ingin belajar angka (berisi angka dan jumlah benda yang disesuaikan dengan jumlah angka yang ditampilkan).

- c) Jika yang dipilih menu belajar membaca, terdapat 3 buah menu yaitu menu benda, binatang dan buah.
 - 1. Jika ingin belajar membaca benda maka pilih menu benda.
 - 2. Jika ingin belajar membaca binatang maka pilih menu binatang.
 - 3. Jika ingin belajar membaca buah maka pilih menu buah.
 - d) Jika memilih menu home maka akan kembali ke menu utama.
 - e) Jika yang dipilih menu soud maka akan menampilkan suara perintah menu game.
- ✓ Ketika memilih menu latihan terdapat 3 pilihan menu yaitu latihan pintar huruf, pintar angka dan pintar anggota tubuh.
- a) Jika yang dipilih menu latihan pintar huruf maka akan menampilkan soal huruf yang terdiri dari 3 level.
 - 1. Level akan dimulai dari level 1, yang berisi soal per huruf secara acak dan di jawab sesuai dengan audio soal yang muncul.
 - 2. Dilanjutkan level 2 jika score level 1 memenuhi, berisi soal per dua huruf secara acak dan di jawab sesuai dengan audio soal yang muncul.
 - 3. Dilanjutkan level 3 jika score level 2 memenuhi, berisi soal per kata secara acak dan di jawab sesuai dengan audio soal yang muncul (berisi benda, binatang dan buah dalam kata).
 - 4. Soal ditampilkan secara acak dengan jumlah 10 soal setiap menu.
 - 5. Ketika melakukan latihan dibatasi dengan waktu.
 - b) Jika yang dipilih menu latihan pintar angka maka akan menampilkan soal huruf yang terdiri dari 3 level.
 - 1. Level akan dimulai dari level 1, yang berisi soal per angka secara acak dan di jawab sesuai dengan audio soal yang muncul.
 - 2. Dilanjutkan level 2 jika score level 1 memenuhi, berisi soal per angka secara acak dan di jawab sesuai dengan audio soal yang muncul.
 - 3. Dilanjutkan level 3 jika score level 2 memenuhi, berisi soal per angka secara acak dan di jawab sesuai dengan audio soal yang muncul.
 - 4. Soal ditampilkan secara acak dengan jumlah 10 soal setiap menu.

5. Ketika melakukan latihan dibatasi dengan waktu.

- c) Jika yang dipilih menu latihan pintar anggota tubuh berisi soal anggota tubuh yang disesuaikan dengan gambar. Jumlah soal yang ada adalah 10 soal dengan dibatasi waktu saat menjawab soal.