

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
INTISARI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah..	3
1.3 Ruang Lingkup...	3
1.4 Tujuan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka....	5
2.2 Dasar Teori..	6
2.2.1 Rumah Adat	6
2.2.2 Multimedia.....	7

2.2.3 Adobe Flash.	10
2.2.4 Actionscript.....	11
2.2.5 Fungsi Actionscript	11
2.2.5 Visual Basic	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem.....	14
3.1.1 Perangkat Lunak.....	14
3.1.2 Perangkat Keras.....	14
3.1.3 Input.....	15
3.1.4 Proses.....	15
3.1.5 Kebutuhan Output.....	15
3.2 Perancangan Sistem.....	16
3.2.1 Flowchart.....	16
3.2.2 Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	
4.1 Implementasi Sistem.....	21
4.2 Pembahasan Sistem.....	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA.....	38

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 flowchart rumah adat	16
Gambar 3.2 flowchart kuis	17
Gambar 3.3 Antarmuka menu awal aplikasi.....	18
Gambar 3.4 Antarmuka rumah adat.....	19
Gambar 3.5 Antarmuka kuis	19
Gambar 3.6 Antarmuka profil	19
Gambar 3.7 Antarmuka menu login admin	20
Gambar 3.8 Antarmuka menu admin	20
Gambar 3.9 Antarmuka tutorial	20
Gambar 4.1 Tampilan beranda	30
Gambar 4.2 Tampilan menu rumah adat	30
Gambar 4.3 Tampilan menu profil.....	31
Gambar 4.4 Tampilan menu tutorial.....	32
Gambar 4.5 Tampilan menu kuis.....	32
Gambar 4.6 Tampilan menu login.....	33
Gambar 4.7 Tampilan menu edit	33

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 penjelasan pengujian sistem.....	34
Tabel 4.2 penjelasan pengujian login.....	35
Tabel 4.3 penjelasan pengujian data.....	35