

## **INTISARI**

Rumah adat merupakan bangunan rumah yang mencirikan atau khas bangunan suatu daerah di Indonesia yang melambangkan kebudayaan dan ciri khas masyarakat setempat. Pada jaman modern ini, pembelajaran menggunakan buku dirasa kurang cukup untuk menarik pembaca. Untuk itu diperlukan sebuah teknologi untuk mempermudah dalam pengenalan rumah adat.

Teknologi yang digunakan untuk mengimplementasikan rumah adat ini adalah teknologi berbasis multimedia. Aplikasi ini dibuat dengan aplikasi flash macromedia 8 dengan menggunakan bahasa pemrograman actionscript. Aplikasi dapat berjalan di windows desktop. Metode penggunaan aplikasi ini adalah dengan menggerakkan mouse dan mengklik tiap-tiap provinsi pada gambar.

Dengan pembuatan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan media pembelajaran rumah adat yang menarik dengan menggabungkan beberapa komponen multimedia berupa teks, gambar, suara.

**Keywords:** Peta Indonesia, Multimedia, Rumah Adat, actionscript.