

## DAFTAR PUSTAKA

- Didik Wijaya, 2002, *Tip dan Trik Macromedia Flash 5.0 dengan Actionscript*, PT Eles Media Komputindo Kelompok Gramedia, Jakarta
- Edianti Kumala Putri Nata, dkk, *Perancangan Perangkat Ajar Pengenalan Kebudayaan Indonesia Pada SD Muhammadiyah 12*, Binus University, Jakarta, DKI Jakarta, Indonesia.
- Enis Rezqi Maulida, 2011, *Pendidikan Rumah, Pakaian, Senjata, dan Tarian, Adat 34 Provinsi di Indonesia*, Web.unair.ac.id, Surabaya, Indonesia.
- Fadila Sari, 2010, *Media Pembelajaran Pengenalan Rumah Adat Di Indonesia Berbasis Multimedia Untuk Anak Sekolah Dasar, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM"*, Yogyakarta.
- Iim Imamudin, 2010, *Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Rumah Adat Berbasis Multimedia (Studi Kasus: SMP Miftahul Jannah Ciputat Timur Tangerang)*, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta.
- Iwan Binanto, 2010, *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*, ANDI OFFSET, Yogyakarta
- M. Suyanto, 2003, *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, ANDI OFFSET, Yogyakarta.
- Purwadi Cakranegara, *Buku Pintar Seni dan Budaya Indonesia*, Pelangi Ilmu, Surakarta.
- Rahmatur Rizal, 2011, *Aplikasi Pembelajaran Rumah adat dan Lagu Daerah Dengan Media Game Mengetik Interaktif Menggunakan Adobe Flash*, Universitas Pembangunan Nasional "VETERAN", Jawa Timur.
- Tety Elida, dkk, 2012, *Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Untuk Ketahanan Nasional*, Lembaga Penelitian Universitas Gunadarma, Depok.