

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dapat disimpulkan pada Aplikasi pengenalan rumah adat indonesia berbasis flash actionscript 2.0, sebagai berikut :

- Aplikasi media pembelajaran rumah adat berbasis multimedia ini mengenalkan rumah adat kepada *user*.
- Aplikasi media pembelajaran rumah adat ini menggabungkan beberapa komponen multimedia berupa teks, gambar, dan suara. Sehingga menghasilkan media pembelajaran yang dapat menarik untuk mengetahui macam-macam rumah adat.
- Pada pengujian, secara fungsi diterima dan sesuai yang diharapkan.

#### **5.2 Saran**

Untuk lebih mendukung dan menyempurnakan sistem yang ada. Sebaiknya dapat dilakukan pengembangan sistem selanjutnya, sebagai berikut :

- Media pengenalan rumah adat ini bisa ditambah lagu daerah untuk menambah materi, sehingga lebih luas cakupannya.
- Dapat ditambahkan video untuk lebih melengkapi unsur multimediana.