

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB (BABA)
BERBASIS ANDROID**



HABIB KURNIAWAN LATIF TAMAMI

Nomor Mahasiswa 125410135

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2017

SKRIPSI

APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB (BABA) BERBASIS ANDROID

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang sastra satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom

Yogyakarta

Di Susun Oleh :

Habib Kurniawan Latif Tamami

Nomor Mahasiswa : 125410135



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM
YOGYAKARTA**

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab (BABA) Berbasis
Android

Nama : Habib Kurniawan Latif Tamami

Nomor mhs : 125410135

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2016

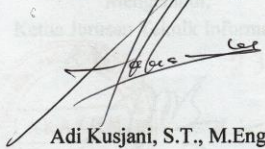


Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, ... 23 - 2 - 2017

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



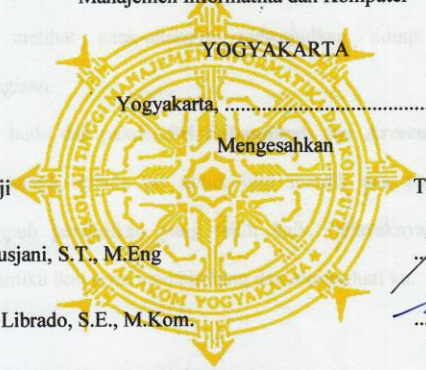
Adi Kusjani, S.T., M.Eng

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB (BABA)
BERBASIS ANDROID**

Telah diuji di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer



Yogyakarta,

Mengesahkan

Dewan Penguji

Tanda Tangan .

- 1. Adi Kusjani, S.T., M.Eng
- 2. Dison Librado, S.E., M.Kom.
- 3. Endang Wahyuningsih, S.Kom., M.Cs.

[Handwritten signatures and dates]
.....
.....
..... 23/2 '17

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika
23 FEB 2017



[Handwritten signature]
Ir. Indu Manas M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan Karya Kecilku ini kepada:

- Kedua orang tuaku tercinta, **Achmad Zahid dan Mulyati** atas do'a yang tak pernah henti dan kata-kata motivasi yang selalu berhasil membuat anaknya ini bangkit ketika sedang dalam kesulitan sekaligus mejadi teman curhat yang baik untuk segala masalah dan kesulitan, juga pengorbanan materi yang terhitung jumlahnya. Semoga bapak dan ibu selalu dalam lindungan Allah, sehinga kelak dapat melihat anak-anaknya mewujudkan mimpi dan memberikan kebahagiaan.
- Kedua bude dan pakde, **Sri Subandiyah dan Armensyah**, atas do'a dan dukungannya selama ini untuk bisa meraih apa yang diinginkan demi menempuh pendidikan yang lebih baik. Selayaknya sebagai orang tua penggantikku ikut serta membimbing dan menasehati ku.

MOTTO

“Barang siapa yang tidak bersyukur yang sedikit, maka ia tidak akan mampu bersyukur yang banyak”

(Penulis)

”Hidup adalah belajar, kehidupan adalah pelajaran, Mati adalah misteri penentuan dan akherat adalah prestasi hidup, Maka janganlah kamu hidup dengan mimpi-mimpi, tapi hidupkanlah mimpi-mimpimu”

(Abdullah Gymnastiar)

INTISARI

Berkembangnya teknologi tidak menutupi bagi umat muslim yang ingin belajar, salah satunya melalui *Smartphone* bisa melakukan aktifitas apa saja termasuk untuk kalangan anak – anak yang suka belajar melalui *Smartphone* nya. Salah satunya dengan belajar bahasa arab, kita bisa menggunakan aplikasi-aplikasi pembelajaran bahasa arab yang bisa mempermudah anak untuk belajar bahasa arab secara lebih interaktif dan menarik. Bahasa merupakan alat komunikasi yang paling baik digunakan manusia, salah satunya adalah bahasa arab yang umat muslim wajib untuk mempelajari bahasa arab sebagai dasar untuk membaca Al-qur'an.

Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab (BABA) berbasis Android diharapkan bisa menjadi alternatif anak – anak untuk melakukan pembelajaran yang interaktif secara mandiri. Desain dan tampilan aplikasi yang disesuaikan dengan kalangan anak – anak yang mudah untuk dipahami dan di mengerti sehingga anak akan mudah untuk menyerap ilmu dari perkembangan teknologi yang salah satunya adalah pembelajaran bahasa arab ini. Dengan menerapkan metode scrum dimana metode ini menerangkan sistem pembuatan aplikasi yang menerapkan berdasarkan pengalaman pribadi tentang adanya sistem pembelajaran pada aplikasi bahasa arab ini, sehingga aplikasi pembelajaran ini diharapkan anak lebih terarah dalam hal yang positif dimana anak bisa mendapatkan ilmu tambahan dari yang sudah di dapatkan disekolahan mereka.

Aplikasi ini membantu anak untuk bisa mengenali benda – benda yang terdapat di lingkungan sehari – hari dan sebagai metode menghafalkan arti dari kosa-kata yang terdapat di dalam aplikasi.

Kata kunci : Al-Qur'an, Android, kosa -kata, pembelajaran, scrum

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya pula, sehingga Tugas Akhir dengan judul “ APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB (BABA) BERBASIS ANDROID ” dapat terselesaikan dengan baik. Tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan studi jenjang Strata Satu Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Proses pembuatan skripsi ini tidak terlepas dari pihak yang telah membantu dengan ketulusan hati dan tanggung jawab penuh baik dari segi materil dan non materil sehingga dapat terselesaikan. Pada kesempatan ini ucapan terimakasih disampaikan kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. M. Guntara, M.T selaku Ketua Prodi Studi Teknik Informatikan (S1) STMIK AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak Adi Kusjani, S.T., M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan dan bimbingan yang dapat membantu dalam menyelesaikan karya tugas akhir ini.
4. Seluruh staff dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

5. Kedua orang tua beserta keluarga yang selama ini telah memberikan dukungan yang besar baik berupa moral maupun berupa materil, tanpa mereka tugas akhir ini tidak mungkin dapat terselesaikan.
6. Teman-teman angkatan 2012, Teman-teman kost ku, bapak kost dan teman-teman lainnya yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulisan Tugas Akhir ini merupakan persyaratan akhir dari mahasiswa di jurusan Teknik Informatika, STMIK AKAKOM untuk memperoleh gelar sarjana. Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan, maka semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan selalu diterima. Semoga yang sedikit ini memberikan manfaat terutama bagi kelanjutan studi penulis.

Yogyakarta, Januari 2017

Penulis,

Daftar Isi

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1

1.2	Rumusan Masalah	2
1.3	Ruang Lingkup.....	3
1.4	Tujuan Penelitian	3
1.5	Manfaat Penelitian	4
BAB II		5
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....		5
2.1	Tinjauan Pustaka	5
2.2	Dasar Teori.....	6
2.2.1.	Android	6
2.2.2.	Java.....	8
2.2.3.	PHP	8
2.2.4.	Android Studio	8
2.2.5.	Metode Scrum	9
2.2.6.	Bahasa Arab	11
2.2.7.	Pembelajaran	12
2.2.8.	Audio.....	12
2.2.9.	UML.....	13
2.2.10.	JSON	14
BAB III.....		16
METODE PENELITIAN		16

3.1	Analisis Sistem.....	16
3.2	Analisis Kebutuhan	16
3.2.1.	Kebutuhan Input.....	16
3.2.2.	Kebutuhan Proses.....	17
3.2.3.	Kebutuhan Output	17
3.2.4.	Kebutuhan Perangkat Keras	17
3.2.5.	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	18
3.3	Perancangan Sistem	18
3.3.1.	Usecase Diagram	18
3.3.2.	Sequance Diagram.....	20
3.3.3.	Activity Diagram.....	22
3.3.4.	Class Diagram	25
3.3.5.	Rancangan Basis Data	25
3.3.6.	Tabel Materi	25
3.3.7.	Tabel Sub Materi	26
3.3.8.	Tabel Komentar Belajar	26
3.3.9.	Tabel Konten Latihan	27
3.3.10.	Relasi Tabel.....	28
3.3.11.	Rancangan Tampilan.....	28
BAB IV	30
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.	30

4.1	Implementasi Sistem	30
4.1.1	Android Manifest	30
4.1.2	Implementas Splash Screen	31
4.1.3	Implementasi Halaman Utama	31
4.1.4	Implementasi Halaman Item Kategori	35
4.1.5	Implementasi Detail Activity	36
4.1.6	Implementasi Web Service	37
4.2	Pembahasan Sistem	40
4.2.1	Tampilan Splash Screen.....	40
4.2.2	Halaman Utama	41
4.2.3	Halaman Materi	41
4.2.4	Halaman Isi Materi	42
BAB V.....		44
KESIMPULAN DAN SARAN		44
5.1	Kesimpulan	44
5.2	Saran	44
DAFTAR PUSTAKA		45

Daftar Gambar

Gambar 3.1 Usecase Diagram Aplikasi	18
Gambar 3.2 Sequence Diagram Aplikasi	20
Gambar 3.3 Sequence Diagram Aplikasi	21
Gambar 3.4 Sequence Diagram Admin.....	22
Gambar 3.5 Activity Diagram Aplikasi	22
Gambar 3.6 Activity Diagram Aplikasi	23
Gambar 3.7 Activity Diagram Admin.....	24
Gambar 3.8 Class Diagram Aplikasi.....	25
Gambar 3.9 Relasi Tabel.....	28
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Utama Aplikasi Bahasa Arab	28
Gambar 3.11 Tampilan Isi Materi Bahasa Arab	29
Gambar 4.1 Alur Pertukaran Data.....	39
Gambar 4.2 Tampilan Splash Screen	40
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Utama	41
Gambar 4.4 Tampilan List Materi.....	42

Gambar 4.5 Tampilan Isi Materi 42

Daftar Tabel

Tabel 3.1 Tabel Diskripsi usacase diagram.....	19
Tabel 3.2 Tabel Materi.....	26
Tabel 3.3 Tabel Sub Materi.....	26
Tabel 3.4 Tabel Konten Belajar	27
Tabel 3.5 Tabel Konten Latihan.....	27