DAFTAR PUSTAKA

- Fauzi, Iqbal. 2012. *Perancangan Sistem Informasi Objek Wisata Secara Realtime Berbasis Mobile Android*. Jakarta : Sistem Informasi.
- Latif, Abdul. 2012. *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Objek Wisata di Kabupaten Kudus Berbasis Lokasi Menggunakan Platform Android*. <http://eprints.umk.ac.id/1537/2/Hal.Judul.pdf> . Diakses pada tanggal 15 Maret 2016.
- Napitupulu, Frans, 2010. *Aplikasi Wisata Kuliner Yogyakarta Berbasis Mobile*. STMIK AKAKOM Yogyakarta
- Pamungkas, Cahyo Ageng. 2014. *Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Informasi Pariwisata Wonosobo Berbasis Android*. http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_10.11.4525.pdf. Diakses pada tanggal 15 Maret 2016.
- Safaat H, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- Wijayanto, Ahmad Agus “Aplikasi Mobile Lokasi Objek Wisata Kota Dan Kabupaten Tegal Berbasis Android”
http://eprints.dinus.ac.id/12522/1/jurnal_12562.pdf. Diakses pada tanggal 15 Maret 2016.