

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dibahas pada halaman sebelumnya dan dengan adanya pembuatan laporan skripsi dengan judul “ Aplikasi Pariwisata Gunungkidul Berbasis Android Yang Dinamis” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan metode perancangan model *flowchart*, DFD, ERD aplikasi Pariwisata Gunungkidul ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat bagi yang menggunakan.
2. Dengan adanya fitur *map* mempermudah pengguna untuk menuju ketempat pariwisata, kuliner, dan rumah sakit.
3. Fitur Galeri pada objek wisata, kuliner, dan rumah sakit mempermudah melihat gambaran tempat yang mau di kunjungi.
4. Aplikasi yang di buat peneliti mempunyai UI yang yang sangat mudah untuk di gunakan untuk umum.

5.2 Saran

Mengingat tidak ada yang sempurna di dunia ini, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca

sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca.

Berdasarkan kesimpulan diatas, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Memberikan fitur penambahan foto untuk dapat disimpan di galeri tempat pariwisata oleh user.
2. Memberikan fitur *social media* di dalamnya dimana antara user dapat saling berinteraksi.
3. Memberikan fitur interface agar dapat memudahkan menambah dan merubah informasi, foto, dan *maps* pada aplikasi.