

SKRIPSI

APLIKASI PARIWISATA GUNUNGKIDUL BERBASIS

ANDROID YANG DINAMIS



AGUNG WIDYAR SANTOSA

No. Mahasiswa : 085410288

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM YOGYAKARTA

2017

SKRIPSI
APLIKASI PARIWISATA GUNUNGKIDUL BERBASIS
ANDROID YANG DINAMIS

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1)**

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Akakom
Yogyakarta



Disusun Oleh :

AGUNG WIDYAR SANTOSA

No.Mahasiswa : 085410288

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : APLIKASI PARIWISATA GUNUNGKIDUL
BERBASIS ANDROID YANG DINAMIS

Nama : Agung Widyar Santosa

Nomor Mahasiswa : 085410288

Program Studi : Teknik Informatika

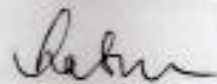
Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2017

Telah diperiksa dan disetujui,
Yogyakarta, 07 Februari2017

Mengetahui dan Menyetujui,

Dosen Pembimbing



Drs. Tri Prabawa, M.Kom.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI PARIWISATA GUNUNG KIDUL BERBASIS ANDROID

YANG DINAMIS

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
YOGYAKARTA

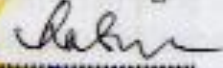
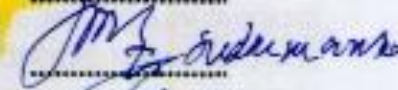
Yogyakarta, 07 Februari 2017

Mengesahkan

Dewan Penguji

1. Drs. Tri Prabawa, M.Kom.
2. Wagito, S.T., M.T.
3. Ir. M. Guntara, M.T.

Tanda Tangan

an. 



Mengetahui, 23 FEB 2017

Ketua Program Studi Teknik Informatika




Ir. M. Guntara, M.T.

Persembahan dan Motto

Dia memberikan hikmah (ilmu yang berguna)
kepada siapa yang dikehendaki-Nya.
Barang siapa yang mendapat hikmah itu
Sesungguhnya ia telah mendapat kebajikan yang banyak.
Dan tiadalah yang menerima peringatan
melainkan orang-orang yang berakal".
(Q.S. Al-Baqarah: 269)

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW. Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi. Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya kecil ini kepada Ibu dan Ayah yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata cinta dan persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Ibu dan Ayah bahagia karna kusadar, selama ini belum bisa berbuat yang lebih. Untuk Ibu dan Ayah yang selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku, selalu menasehatiku menjadi lebih baik, terima Kasih Ibu.... Terima Kasih Ayah...

Untuk adikku, tiada yang paling mengharukan saat kumpul bersama, walaupun sering bertengkar tapi hal itu selalu menjadi warna yang tak akan bisa tergantikan, terima kasih atas doa dan bantuan selama ini, hanya karya kecil ini yang dapat aq persembahkan. Maaf belum bisa menjadi panutan seutuhnya, tapi aq akan selalu menjadi yang terbaik untuk semua...

Untuk istriku Sebagai tanda cinta kasihku, surya persembahkan karya kecil ini buatmu. Terima kasih atas kasih sayang, perhatian, dan kesabaranmu yang telah memberikanku semangat dan inspirasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, semoga engkau aku bisa membahagiakan kamu. Terima kasih

INTISARI

Jaman sekarang perkembangan teknologi semakin pesat dan akan terus berkembang dari hari ke hari. Salah satu teknologi yang berkembang sangat cepat yaitu mobile bersistem operasi *android* yang dikembangkan oleh *google*. *Android* merupakan sebuah sistem operasi yang berbasis Linux untuk perangkat mobile yang mencakup sistem operasi, middleware dan *aplikasi*. *Android* menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka.

Aplikasi ini dibangun menggunakan *eclipse* dengan bahasa pemrograman java. Desain aplikasi ini mudah dipahami untuk para traveler untuk memilih tempat wisata, karena terdapat galeri foto dan terdapat maps untuk mempermudah kelokasi yang dituju.

Hasil pembuatan aplikasi ini bertujuan agar para traveler dapat dengan mudah menuju wisata - wisata yang terdapat di gunungkidul.dan juga mempermudah untuk mencari kuliner kuliner dan rumah sakit apabila memerlukan.

kata kunci : *android, eclipse , aplikasi, google*.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, kami panjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT atas Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul “Aplikasi Pariwisata Gunungkidul berbais Android yang Dinamis” di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat ilmiah untuk menyelesaikan pendidikan computer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Hidayah-Nya dalam kelancaran dan kemudahan selama proses penyusunan skripsi ini.
2. Kedua orang tua yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi untuk selalu terus berusaha menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
4. Bapak Drs. Tri Prabawa, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang senantiasa dengan sabar selalu membimbing dan mengarahkan serta memberi banyak saran dan masukan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Ir. M. Guntara, M.T. selaku Dosen Penguji yang senantiasa memberikan kami saran dan masukan dalam menyelesaikan skripsi ini.

6. Bapak Wagito, S.T., M.T., selaku Dosen Penguji yang senantiasa memberikan kami saran dan masukan dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Teman-teman dan semua pihak yang telah membantu, terima kasih atas dorongan, dukungan dan semangat yang diberikan.

Akhir kata, demi perbaikan selanjutnya, kritik serta saran yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Dan penulis berharap semoga karya tulis ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi kita semua pada umumnya.

Yogyakarta,

2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR.....	v
INTISARI	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
Tinjauan Pustaka	6
Dasar Teori	7
2.2.1 Sejarah Android.....	8
2.2.2 Versi Android	8
2.2.3 Eclipse IDE.....	10
2.2.4 Java	10
2.2.5 Android SDK.....	11
2.2.6 ADT (android development tools).....	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Bahan/Data.....	13
3.2 Peralatan.....	13

3.3	Prosedur Pengumpulan Data	14
3.3.1	Observasi	14
3.3.2	Dokumentasi.....	14
3.4	Analisis dan Rancangan Sistem	15
3.4.1	Analisis Sistem.....	15
3.4.2	Perancangan Sistem	17
1.	Use Case Diagram	17
2.	Sequence Diagram	18
3.	Activity Diagram	19
4.	Class Diagram.....	19
3.4.3	Rancangan Database	21
1.	Menu Wisata	21
2.	Menu Kuliner	21
3.	Menu Rumah Sakit	22
4.	Menu Saran	22
3.4.5	Rancangan Antar Muka	22
1.	Rancangan Tampilan Menu.....	22
2.	Rancangan Tampilan Menu Informasi Detail Obyek Wisata, Kuliner Dan Rumah Sakit	23
3.	Halaman Antar Muka Saran/Komentar	24

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1	Implementasi dan Uji Coba Sistem.....	26
4.1.1	Pembuatan Program	26
1.	Struktur Tabel Database MySql	26
2.	Pembuatan Interface	27
4.1.2	Pengujian Program	28
4.1.3	Tampilan Interface	29
4.2	Pembahasan.....	37
4.2.1	Hasil Pengujian.....	37

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan38

5.2 Saran.....38

DAFTAR PUSTAKA40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Rancangan Use Case Diagram Aplikasi.....	17
Gambar 3.2 Rancangan Sequence Diagram Aplikasi	18
Gambar 3.3 Rancangan Activity Diagram Aplikasi	19
Gambar 3.4 Rancangan Class Diagram Aplikasi	20
Gambar 3.5 Halaman antar muka menu.....	23
Gambar 3.6 Halaman antar muka Objek Wisata, Kuliner, dan Rumah Sakit.....	24
Gambar 3.7 Antar muka Saran / Komentar.....	25
Gambar 4.1 Struktur Tabel Database MySQL.....	27
Gambar 4.2 Fungsi Membuat SplashScreen	27
Gambar 4.3 Kesalahan Syntax Error.....	29
Gambar 4.4 Layout Splash Screen dan Layout Utama	30
Gambar 4.5 Layout List Wisata	30
Gambar 4.6 Layout Tab Wisata dan Informasi Wisata.....	31
Gambar 4.7 Layout Tab Galeri Wisata dan Tab Maps Wisata	31
Gambar 4.8 Layout List Kuliner	32
Gambar 4.9 Layout Tab Kuliner dan Informasi Kuliner.....	33
Gambar 4.10 Layout Tab Galeri Kuliner dan Tab Maps Kuliner	33
Gambar 4.11 Layout List RS	34
Gambar 4.12 Layout Tab RS dan Info RS	35
Gambar 4.13 Layout Tab Galeri RS dan Tab Maps RS.....	35
Gambar 4.14 Layout Kirim Saran	36
Gambar 4.15 Layout Tentang	36

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	5
Tabel 2.2 Perkembangan Android.....	9