

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar belakang

Seiring berkembangnya internet sekarang ini teknologi informasi sangat diperlukan untuk membantu dan mempermudah aktifitasnya terutama dalam dunia pendidikan. Kebutuhan akan suatu mekanisme belajar mengajar berbasis teknologi informasi sangat diperlukan saat ini dalam rangka meningkatkan pengetahuan siswa disekolah oleh karena itu sistem pendidikan berbasis teknologi yaitu *e-Learning*.

*E-Learning* adalah sistem pendidikan berbentuk digital yang tersambung dengan internet. Untuk membantu belajar mengajar yang bisa digunakan jarak jauh maupun tatap muka tergantung kondisi saat itu. Karena menggunakan *e-Learning* akan mempermudah dalam penyajian materi pembelajaran ke internet sehingga bisa diakses kapan saja dan dimana yang terkoneksi dengan internet.

Dengan adanya *e-Learning* akan membantu siswa yang kurang paham atau yang tidak ikut pada saat kegiatan pembelajaran dikelas bisa mendapatkan materi pembelajaran lewat *e-Learning* saat siswa tidak hadir pada saat kegiatan belajar mengajar di sekolah, tetapi dapat mengakses materi pelajaran melalui *internet* baik dari dirumah maupun dari tempat-tempat yang menyediakan layanan *internet*.

Peneliti memilih melakukan penelitian di Sekolah Menengah Pertama Negeri (SMPN) 1 Trangkil Kabupaten Pati karena selama ini dalam proses kegiatan belajar mengajar antara siswa dengan guru hanya dipertemukan di dalam kelas jika siswa atau guru tidak saling bertemu maka kegiatan belajar mengajar tidak bisa dilaksanakan.

Di sisi lain SMP N 1 Trangkil belum mempunyai suatu sarana untuk mengelola dan memudahkan dalam penyampaian materi pelajaran, tugas dan nilai tugas. Siswa diberikan kemudahan dalam hal mendapatkan materi pelajaran, tugas, nilai tugas dan pengumpulan tugas sedangkan guru diberikan kemudahan dalam hal mendistribusikan materi pelajaran, tugas, nilai tugas dan mendapatkan tugas siswa yang telah dikumpulkan dalam bentuk digital. Maka perlu dibuat suatu aplikasi e-Learning berbasis web yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja sehingga mendukung proses pendidikan di SMP N 1 Trangkil.

Berdasarkan bahasan tersebut maka judul dalam skripsi ini adalah **“PERANCANGAN DAN PENERAPAN E-LERNING BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 1 TRANGKIL”**.

## **1.2. Rumusan masalah**

Melihat dari latar belakang diatas,serta membaca referensi pembuatan *e-Learning* berbasis web, maka rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang dan penerapan suatu aplikasi *e-Learning* berbasis web pada SMP Negeri 1 Trangkil ?

## **1.3. Ruang Lingkup**

1. Lokasi penelitian Di SMP Negeri 1 Trangkil
2. Sistem yang dikembangkan hanya merupakan komplemen atau pelengkap, bukan sebagai pilihan utama dalam proses belajar mengajar.
3. Sistem ini tidak sampai penilaian per mata pelajaran atau raport dikarenakan pihak sekolah tidak mengijinkan adanya pengambilan nilai.
4. Penerapan e- Learning di SMP Negeri 1 trangkil bisa membantu dalam kegiatan belajar mengajar, meliputi pengolahan data sebagai berikut :

a. Admin

Melakukan *input* login agar bisa masuk ke dalam sistem dan menginputkan data serta mengolah data admin, data hak akses, data guru, data siswa data dan mata pelajaran di dalam sistem. Sistem menampilkan data hak akses, data guru, data siswa, dan data mata pelajaran kepada admin.

b. Guru

Melakukan *input* login agar dapat masuk di sistem dan menginputkan data serta mengolah data tugas, data nilai tugas didalam sistem. Sistem menampilkan data materi pelajaran, data tugas dan data nilai tugas kepada guru.

c. Siswa

Melakukan *input* login agar dapat masuk di sistem dan *input* data kumpul tugas didalam sistem. Sistem menampilkan data tugas, data mata pelajaran sesuai kelas dan menampilkan data nilai sesuai nis, nama dan kelas siswa tersebut.

#### **1.4. Tujuan**

Tujuan dari penelitian skripsi adalah

1. Untuk merancang Sistem E-learning Pada SMPN 1 Trangkil
2. Untuk membuat perancangan dan penerapan program Sistem E-learning Pada SMPN 1 Trangkil

#### **1.5. Manfaat**

Manfaat dari penelitian skripsi ini yaitu :

1. Membantu guru untuk dalam penyampain materi pelajaran dan tugas
2. Membantu siswa untuk memperoleh materi pelajaran dan tugas

