

PROYEK AKHIR
APLIKASI NCHAT MESSENGER BERBASIS ANDROID



Disusun Oleh :

AGUS RINANDA

NIM : 133110032
Jurusan : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

APLIKASI NCHAT MESSENGER BERBASIS ANDROID

PROYEK AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh

Gelar Ahli Madya Komputer Pada

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AKAKOM



Nomor Mahasiswa : 133110032

Jurusan : Manajemen Informatika

Jenjang : Diploma III

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI NCHAT MESSENGER BERBASIS ANDROID

Telah disetujui dan disahkan oleh tim penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta dan diterima sebagai syarat menyelesaikan studi jenjang Diploma Tiga (D-3) jurusan

Manajemen Informatika

Pada Hari : Senin

Tanggal : 13 Februari 2017

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II



Ir. Sudarmanto, M.T




Dra. Syamsu Windarti, M.T., Apt

Mengetahui:

Ketua Jurusan

14 FEB 2017



Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.



HALAMAN MOTTO

Selesaikanlah sesuatu hal yang kecil hingga kau dapat menyelesaikan sesuatu yang besar.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Proyek Akhir ini, saya persembahkan untuk :

- Allah SWT atas segala rahmat, hidayah serta memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dan Rasulullah SAW sebagai teladanku.
- Kedua orang tua saya Bapak Safri dan Ibu Sri Daryati yang sangat saya cintai dan banggakan, karna telah memberikan segala pengorbanan do'a dan kasih sayang baik moril maupun materi kepada saya
- Ibu Dra. Syamsu Windarti, M.T., Apt dan Bapak Ir. Sudarmanto, M.T. dosen pembimbing tugas akhir saya, trimakasih ya pak..bu
- Eni Sri Puji Atun yang selalu memberikan motifasi untuk saya agar menyelesaikan tugas akhir ini dalam waktu yang singkat
- Dan terima kasih untuk almarhumah Fitriani yang semasa hidupnya mampu memberikan hal yang terbaik untuk stmik akakom, teman teman dan orang terdekat yang ditinggalkan.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan naskah Proyek Akhir yang berjudul “APLIKASI NCHAT MESSENGER BERBASIS ANDROID” dengan baik. Proyek Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Diploma Tiga (D3) jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Penyusunan laporan ini tidak lepas dari dorongan, arahan serta bimbingan dari berbagai pihak. Kepada pihak-pihak yang telah membantu di antaranya:

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
2. Bapak Fx. Henry Nugroho, S.T., M.Cs selaku Ketua jurusan Manajemen Informatika Diploma Tiga (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta.
3. Dosen dan Staf Karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
4. Bapak Heru Agus Triyanto, S.E., M.M. selaku Dosen Wali saya yang telah banyak memberikan pengarahan, petunjuk serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.

5. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T selaku Puket I sekaligus pembimbing I yang telah banyak memberikan pengarahan, petunjuk serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Ibu Dra. Syamsu Windarti, M.T., Apt selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan pengarahan, petunjuk serta saran yang sangat besar manfaatnya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Kedua Orang tuaku yang tak hentinya mendoakan, menyemangati, serta memberi dukungan sehingga dapat menyelesaikan proyek akhir ini.

Penulisan proyek akhir ini tidak terlepas dari kekurangan, maka dengan itu mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kesempurnaan penulisan.

Semoga proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi penyusun pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN MOTTO	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	2
BAB II ANALISIS DAN PERANCANGAN	3
2.1 Analisis Sistem	3
2.2 Sistem Pendukung	5
2.2.1 Aturan Bisnis	6
2.2.2 Sistem Perangkat Keras.....	6
2.2.3 Sistem Perangkat Lunak	7
2.2.4 Manusia (User)	7
2.3 Diagram Arus Data	7

2.4	Bagan Alir Sistem	8
2.5	Perancangan Sistem	9
2.5.1	Perancangan Basis Data.....	9
2.6	Flowchart Pendaftaran.....	11
2.7	Flowchart Login	12
2.8	Flowchart Cari Nama	13
2.9	Flowchart Chat.....	14
2.10	Struktur Tabel	15
2.10.1	Tabel User	15
2.10.2	Tabel Friend	16
2.10.3	Tabel Social.....	17
2.10.4	Tabel User Request.....	17
2.10.5	Tabel Dialog Occupant	18
2.10.6	Tabel Dialog Notification.....	19
2.10.7	Tabel Dialog	20
2.10.8	Tabel Message	20
2.10.9	Tabel Attachment	21
2.11	Rancangan Masukkan (<i>Input</i>).....	22
2.11.1	Rancangan Input User melalui Nomor Telepon.....	22
2.11.2	Rancangan Input User melalui Email	23
2.11.3	Rancangan Input User melalui Facebook	24
2.11.4	Rancangan Login Menggunakan Email.....	24
2.12	Rancangan Keluaran	25

2.12.1 Rancangan Keluaran Nomor Telepon	25
2.12.2 Rancangan Keluaran Email	26
2.12.3 Rancangan Keluaran Facebook	26
2.12.4 Rancangan Keluaran Login Email	26
BAB III IMPLEMENTASI	27
3.1 Cara Kerja Sistem	27
3.2 Halaman Dashboard	27
3.3 Halaman Utama	29
3.4 Halaman Login	31
3.4.1 Halaman Login melalui Nomor Telepon.....	31
3.4.2 Halaman Pendaftaran melalui Email	32
3.4.3 Halaman Login melalui Facebook	34
3.4.4 Halaman Login Email	35
3.5 Halaman Home	36
3.6 Halaman Tambah Teman	37
3.6.1 Halaman teman saat ini	37
3.6.2 Halaman Semua Teman.....	38
3.6.3 Halaman Mengundang teman via email	39
3.7 Halaman Profil.....	40
3.7.1 Halaman Profil Pribadi.....	40
3.7.2 Halaman Profil Teman.....	41
3.7.3 Halaman Profil Grup	43

3.8 Halaman Chatting	44
3.8.1 Halaman Chatting Pribadi.....	44
3.8.1.1Halaman Panggilan Audio	45
3.8.1.2Halaman Panggilan Video	46
3.8.2 Halaman Chatting Grup	48
BAB IV PENUTUP	49
4.1 Kesimpulan	49
4.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses System.....	4
Gambar 2.2 Diagram Arus Data Level 0	7
Gambar 2.3 Bagan Alir Sistem.....	8
Gambar 2.4 Relasi Tabel	9
Gambar 2.5 Flowchart Pendaftaran	11
Gambar 2.6 Flowchart Login.....	12
Gambar 2.7 Flowchart Cari Nama	13
Gambar 2.8 Flowchart Chat.....	14
Gambar 2.9 Rancangan Input User melalui Nomor Telepon	23
Gambar 2.10 Rancangan Input User melalui Email	23
Gambar 2.11 Rancangan Input User melalui Facebook	24
Gambar 2.12 Rancangan Login Menggunakan Email	25
Gambar 2.13 Rancangan Keluaran Nomor Telepon.....	25
Gambar 2.14 Rancangan Keluaran Email	26
Gambar 2.15 Rancangan Keluaran Facebook.....	26
Gambar 2.16 Rancangan Keluaran Login Email.....	26
Gambar 3.1 Halaman Dashboard User.....	27
Gambar 3.2 Halaman Dashboard Chat.....	28
Gambar 3.3 Halaman Utama	30
Gambar 3.4 Halaman Login melalui Nomor Telepon	31
Gambar 3.5 Halaman Pendaftaran melalui Email	33
Gambar 3.6 Halaman Login melalui Facebook	34
Gambar 3.7 Halaman Login Email	35
Gambar 3.8 Halaman Home	36

Gambar 3.9 Halaman Teman saat ini	37
Gambar 3.10 Halaman Semua Teman	38
Gambar 3.11 Halaman Mengundang Teman via Email	39
Gambar 3.12 Halaman Profil Pribadi	40
Gambar 3.13 THalaman Profil Teman	42
Gambar 3.14 Halaman Profil Grup.....	43
Gambar 3.15 Halaman Chatting Pribadi	44
Gambar 3.16 Halaman Panggilan Audio.....	45
Gambar 3.17 Halaman Panggilan Video.....	46
Gambar 3.18 Halaman Chatting Grup	48

DAFTAR TABEL

Gambar 2.1 Struktur Tabel User	15
Gambar 2.2 Struktur Tabel Friend	16
Gambar 2.3 Struktur Tabel Social.....	17
Gambar 2.4 Struktur Tabel User Request.....	18
Gambar 2.5 Struktur Tabel Dialog Occupant	18
Gambar 2.6 Struktur Tabel Dialog Notification.....	19
Gambar 2.7 Struktur Tabel Dialog	20
Gambar 2.8 Struktur Tabel Message	21
Gambar 2.9 Struktur Tabel Attachment	22