

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Responsive Web Design (RWD) adalah sistem web desain yang bertujuan memberikan tampilan menyesuaikan dalam berbagai perangkat. Dengan metode ini, web akan menyesuaikan dengan lebar layar dan resolusi layar monitor yang tersedia. Bootstrap adalah sebuah *framework CSS* twitter yang menyediakan komponen-komponen antarmuka siap pakai dan telah dirancang sedemikian rupa untuk keperluan desain halaman website yang artistik. Selain komponen-komponen dasar untuk membangun antarmuka.

Awal berdiri warung makan Ramen 'N Katsu sejak tanggal 29 Agustus 2014. Di Ramen 'N Katsu ada beberapa macam menu diantaranya Bento, Bento Satu, Kawai Beaf, Tawaian Snack, dan masih banyak lagi.

Saat ini Ramen 'N Katsu belum memiliki sarana media dan promosi berbentuk web, sehingga masyarakat yang membeli produk makanan Ramen 'N Katsu hanya dari daerah sekitar, oleh karena itu angka penjualan di Ramen 'N Katsu relatif stabil dan sulit untuk meningkatkan angka penjualan. Maka dari itu dalam penelitian ini, akan dibangun sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat digunakan untuk mengetahui makanan yang tersedia di Ramen 'N Katsu, dengan menggunakan teknologi responsive web (Bootstrap). Masyarakat dapat melakukan pemesanan produk melalui web Ramen 'N Katsu dan akan dikirim melalui delivery.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dalam penelitian ini dapat dirumuskan permasalahan yang terjadi yaitu membuat sebuah web menggunakan Bootstrap sebagai media promosi penjualan.

1.3. Ruang Lingkup

Berdasarkan indentifikasi masalah yang ada, diperoleh gambaran aplikasi yang dikembangkan. Namun, menyadari adanya keterbatasan waktu dan kemampuan maka dibuat ruang lingkup sebagai berikut :

1. Teknologi web menggunakan Bootstrap.
2. Dapat diakses secara mobile, karena yang digunakan adalah Responsive Design Web.
3. Aplikasi akan mencatat data konsumen, pemesanan dan konfirmasi pembayaran.
4. Aplikasi ini tidak menangani sistem pembayaran.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari dilakukan penelitian ini adalah :

Untuk menghasilkan web rumah makan Ramen 'N Katsu Responsive dengan menggunakan Framework Bootstrap.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun yang menjadi manfaat dari penelitian perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu sarana informasi untuk masyarakat berupa makanan.
2. Framework Bootstrap di implementasikan dalam sebuah aplikasi rumah makan berupa sistem berbasis web.

1.6. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan penelitian ini tersusun 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka dan dasar teori / topik teori yang di teliti pada saat ini.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi metode penelitian, rancangan sistem, rancangan database dan rancangan tampilan.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi implementasi sistem, pembahasan sistem dan analisis sistem.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran.