

## **GAME TRADISIONAL GOBAK SODOR**

### A. Cara Menjalankan Program

#### 1) Cara 1 : Menggunakan Emulator dan Debbing

1. Buka software eclipse
2. Buka project Game Tradisional Gobak Sodor
3. Klik kanan pada project Game Tradisional Gobak Sodor
4. Pilih Run As, kemudian pilih Run Configurations
5. Setelah itu pilih *target*, jika running program menggunakan smartphone maka pilih *Always prompt to pick device*
6. Namun jika menggunakan emulator maka pilih *Louch on all compatible deviceAVD's*
7. Ketika salah satu pilihan antara nomer 5 dan 6 dipilih maka Game Tradisional Gobak Sodor akan berjalan

#### 2) Cara 2 : Eksport apk

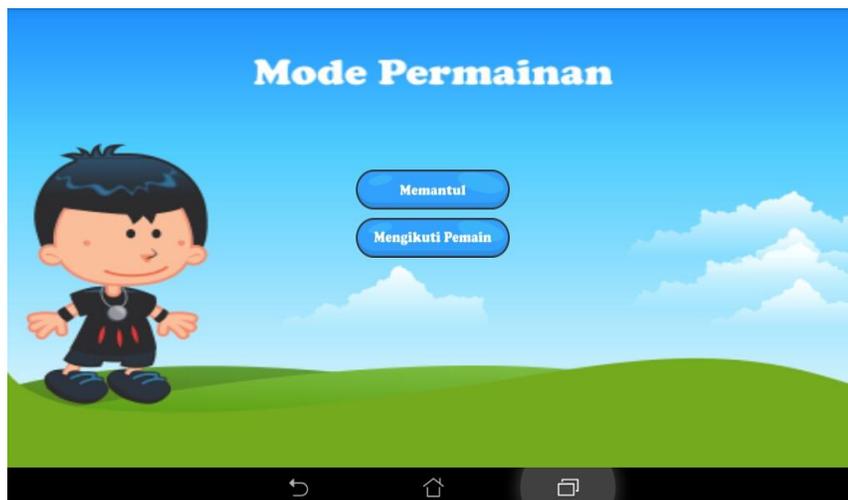
1. Buka software eclipse
2. Buka project Game Tradisional Gobak Sodor
3. Klik kanan pada project Game Tradisional Gobak Sodor
4. Masuk ke menu File pilih *Export* , pilih Folder Android setelah itu pilih *Eksport Android Aplication*
5. Pilihlah *Android*, kemudian pilih *Export Android Aplication*
6. Isikan informasi Alias, pasword, confirm password dan validity (minimal 25 tahun). Sedangkan Form bagian kedua, cukup isikan pada kolom first name dan Lastname
7. pilih folder untuk menyimpan file apk
8. Buka file apk pada lokasi penyimpanan yang telah ditentukan, setelah itu install pada smartphone Android

## B. Cara menjalankan Game Tradisional Gobak Sodor

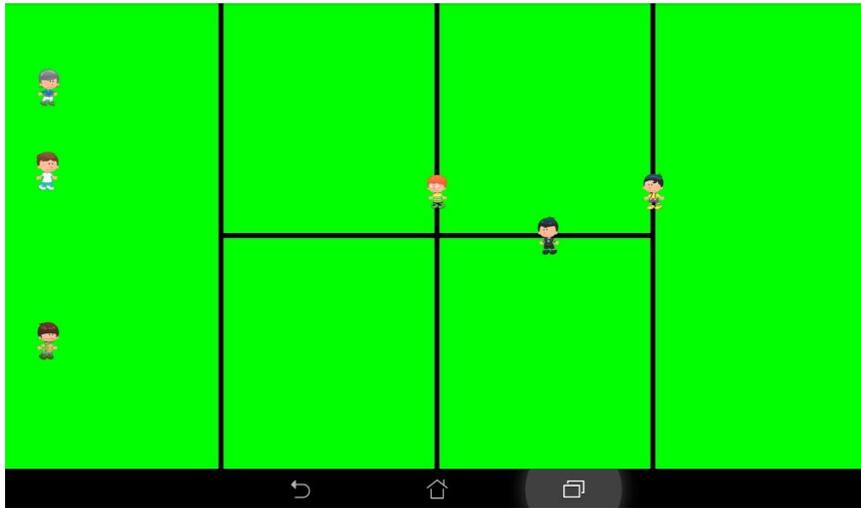
1. Jalankan aplikasi Game Tradisional Gobak Sodor menggunakan cara 1 atau 2 di atas
2. Terdapat 3 menu utama pada aplikasi ini yaitu *Start* untuk memulai permainan, *Bantuan* untuk melihat peraturan atau cara bermain, dan *Music* untuk mematikan dan menyalakan backsound music, bisa di lihat di gambar di bawah ini :



3. Setelah di pilih menu *Start*, maka akan ke menu pilihan *mode permainan*, ada dua mode yang dapat dipilih oleh user yaitu *memantul* dan *mengikuti penyerang*. Berikut merupakan gambarnya :



4. Setelah user memilih pilihan mode permainan maka permainan Game Tradisional Gobak Sodor dimulai.



Terlihat pada gambar di atas, terdapat 6 karakter, masing-masing 3 karakter sebagai penyerang yang dapat dimainkan user di sebelah kiri dan 3 Non-Player Character sebagai penghadang di sebelah kanan. Tugas user yaitu menyebrangkan ketiga karakter penyerang sampai ke sisi sebarang tanpa ada satupun yang tersentuh oleh penghadang.

5. Ketika permainan sudah dimainkan oleh user maka akan ada status akhir menang atau kalah. Yaitu dengan syarat permainan dinyatakan menang ketika ketiga penyerang dapat disebrangkan oleh user tanpa ada yang tersentuh dan permainan akan kalah jika ada salah satu dari ketiga penyerang yang tersentuh oleh penghadang. Berikut merupakan tampilan status akhir permainan :

