

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari implementasi dan analisis sistem pada Game Budi Adventure maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. *Game* ini dibuat dengan menggunakan teknologi HTML 5 dan JavaScript sehingga pada implementasinya game ini mudah diterapkan pada berbagai platform.
2. *Game* ini dimainkan secara online pada komputer sehingga dapat memudahkan pengguna yang akan memainkan *game* ini karena tidak memerlukan proses instalasi.

5.2 Saran

Di dalam aplikasi Game Budi Adventure ini masih banyak hal yang harus diperbaiki dan dikembangkan agar dapat menjadi lebih baik lagi. Berikut beberapa saran yang bisa dijadikan acuan dalam pengembangannya :

1. Rintangan pada game ini masih terlalu sederhana. Dapat dikembangkan lagi dengan menambah rintangan yang lebih menarik.
2. *Game* ini hanya terdiri dari 3 level. Dapat dikembangkan lagi dengan menambah level yang mempunyai tingkat kesulitan dan alur *game* yang berbeda
3. Game ini dimainkan secara online, namun belum terdapat penyimpanan skor. Dapat dikembangkan lagi dengan menambah fitur peringkat perolehan skor terbesar dari beberapa user yang pernah memainkan *game*.