

INTISARI

Dalam membuat suasana belajar yang menyenangkan adalah salah satu teknik pembelajaran untuk mencapai tujuan. Game merupakan salah satu hal yang membuat orang-orang senang, terutama untuk kalangan remaja. Permainan menebak kata menuntut kemampuan dari pemain dalam mengolah kata. Tujuan dari permainan ini adalah mencari kata yang bisa dibangkitkan dari kata awal.

Dalam mencari semua solusi berupa sekumpulan kata ini menggunakan algoritma *Depth First Search (DFS)*. Dalam algoritma *DFS*, node yang telah dikunjungi disimpan dalam suatu *stack* (tumpukan). *Stack* ini digunakan untuk mengacu node-node yang akan dikunjungi sesuai urutan tumpukan dan mempermudah proses runut-balik, jika node sudah tidak mempunyai anak.

Pada implementasi game tebak kata untuk pencarian jawaban tebakan menggunakan *depth-first search* memudahkan proses pencarian karena pencariannya per huruf. Didalam pencarian ini *DFS* akan menemukan solusi tanpa harus menguji lebih banyak lagi kedalam ruang keadaan.

Kata kunci : Algoritma, Depth First Search, Game, Tebak Kata