

## INTISARI

Pada penelitian ini dibuat aplikasi pembelajaran persiapan penerimaan komuni pertama berbasis *android* dengan memanfaatkan teknologi multimedia. Aplikasi ini digunakan untuk membantu para calon komuni pertama dalam mempelajari doa, lagu, *video*, serta simbol-simbol kristiani.

Pembuatan aplikasi ini menggunakan pemrograman java *android*, dan *xml* yang digunakan untuk membuat *user interface*. Perancangan aplikasi ini menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*), yang menyertakan beberapa diagram seperti: *Use Case*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*. Pemanfaatan *android* dikarenakan *android* adalah OS yang banyak digunakan pada teknologi *mobile* saat ini.

Aplikasi pembelajaran persiapan penerimaan komuni pertama ini akan menampilkan *video* cara komuni, *video* cara berdoa, doa-doa yang harus dipelajari, gambar simbol kristiani, lagu-lagu rohani. Dengan aplikasi berbasis *android* ini, maka pengguna lebih mudah mempelajarinya.

*Kata Kunci : Android, Komuni pertama, UML.*