

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup	2
1.4. Tujuan Penelitian	4

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	6
2.2.1. <i>Java</i>	6
2.2.2. <i>Netbeans</i>	6
2.2.3. <i>UML (Unifed Modeling Language)</i>	7
2.2.4. <i>SQLite</i>	8
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	10
3.1. Analisis Sistem	10
3.1.1. Analisis Kebutuhan Masukan.....	10
3.1.2. Analisis Kebutuhan Keluaran.....	10
3.1.3. Analisis Perangkat Lunak.....	11
3.1.4. Analisis Perangkat Keras	11
3.2. Perancangan Sistem.....	12
3.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	12
3.2.2. <i>Class Diagram</i>	15
3.2.3. <i>Sequence Diagram</i>	16
3.2.4. <i>Activity Diagram</i>	17
3.2.5. Perancangan Tabel	26
3.2.6. Perancangan Tampilan	27
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	31
4.1. Implementasi	31

4.1.1	<i>Splash Screen (Form Main)</i>	31
4.1.2	<i>Random Soal</i>	32
4.1.3	<i>Menampilkan Soal</i>	32
4.1.4	<i>Cek Jawaban</i>	33
4.1.5	<i>Simpan Hasil Permainan</i>	33
4.1.6	<i>Lihat Nilai</i>	34
4.1.7	<i>Menampilkan Gambar</i>	35
4.1.8	<i>Memutar Suara</i>	36
4.2.	<i>Pembahasan Sistem</i>	36
4.2.1	<i>Panel Splash Screen</i>	36
4.2.2	<i>Form Utama</i>	37
4.2.3	<i>Panel Menu Permainan</i>	38
4.2.4	<i>Panel Main Baru</i>	38
4.2.5	<i>Form Permainan Berhitung</i>	49
4.2.6	<i>Form Permainan Tebak Gambar</i>	40
4.2.7	<i>Form Permainan Mencocokkan Gambar</i>	41
4.2.8	<i>Form Permainan Tebak Suara</i>	42
4.2.9	<i>Panel Simpan Hasil Permainan</i>	43
4.2.10	<i>Panel Pilih Level</i>	43
4.2.11	<i>Panel Lihat Nilai</i>	44
4.2.12	<i>Panel Petunjuk Permainan</i>	44
4.2.13	<i>Pengujian Game</i>	45

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	47
5.1. Kesimpulan	47
5.2. Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	12
Gambar 3.2 <i>Class Diagram</i>	15
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram</i>	16
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Permainan Berhitung	18
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Permainan Tebak Gambar	20
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Permainan Mencocokkan Gambar	22
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Permainan Tebak Suara	24
Gambar 3.8 <i>Splash Screen</i>	27
Gambar 3.9 Menu Utama	27
Gambar 3.10 Menu Permainan.....	27
Gambar 3.11 Permainan Berhitung	27
Gambar 3.12 Permainan Tebak Gambar.....	28
Gambar 3.13 Permainan Mencocokkan Gambar	28
Gambar 3.14 Permainan Tebak Suara.....	28
Gambar 3.15 <i>Form Nilai</i>	28
Gambar 3.16 Petunjuk Permainan	29
Gambar 3.17 Tentang Pembuat	29
Gambar 4.1 <i>Panel Splash Screen</i>	36
Gambar 4.2 <i>Form Utama</i>	37
Gambar 4.3 <i>Panel Menu Permainan</i>	38
Gambar 4.4 <i>Panel Main Baru</i>	38

Gambar 4.5 <i>Form</i> Permainan Berhitung	39
Gambar 4.6 <i>Form</i> Permainan Tebak Gambar	40
Gambar 4.7 <i>Form</i> Permainan Mencocokkan Gambar	41
Gambar 4.8 <i>Form</i> Permainan Tebak Suara	42
Gambar 4.9 <i>Panel</i> Simpan Hasil Permainan	43
Gambar 4.10 <i>Panel</i> Pilih <i>Level</i>	43
Gambar 4.11 <i>Panel</i> Lihat Nilai.....	44
Gambar 4.12 <i>Panel</i> Petunjuk Permainan	44

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Nilai	26
Tabel 3.2 Soal	26
Tabel 4.1 Tabel <i>Testing</i>	45