

INTISARI

Dunia anak tidak dapat dilepaskan dari dunia bermain, salah satunya adalah permainan (*game*). Banyak anak menghabiskan waktunya dengan bermain *game*, sampai melupakan waktu belajarnya. Oleh karena itu akan sangat efektif apabila dalam sebuah *game* disisipkan suatu pembelajaran yang bermanfaat sebagai pendidikan, maka dirancang sebuah aplikasi permainan yang dapat menghibur sekaligus sebagai media pembelajaran.

Permainan ini berupa permainan berbasis *multimedia* yang berisikan permainan berhitung, tebak gambar, mencocokkan gambar dan tebak suara. Pada setiap jenis permainan memiliki empat *level*, di mana di setiap *level* memiliki sepuluh soal. *Score* diperoleh jika jawaban benar, setiap *level* memiliki *high score* seratus yang diperoleh jika pemain menyelesaikan sepuluh soal dengan benar. Permainan ini menggunakan waktu, jika waktu habis maka permainan selesai. Aplikasi ini dibuat menggunakan *Java SE (Standard Edition)* dan *SQLite* sebagai media penyimpanan.

Dari hasil pengujian *game* edukasi berbasis *multimedia* untuk anak TK menggunakan *Java SE* yang dilakukan. Dari sepuluh orang yang memainkan *game* ini 70% menyatakan *game* ini menarik. Dari sepuluh orang yang memainkan *game* ini 60% menyatakan *game* ini memiliki tingkat kesulitan yang mudah.

Kata kunci : *Game*, Edukasi, Gambar, *Java SE*, *SQLite*.