

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala nikmat yang dikaruniakannya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul "*Game* Edukasi Berbasis *Multimedia* Untuk Anak TK Menggunakan *JAVA SE*", sebagai salah satu persyaratan menyelesaikan program Strata Satu yang telah ditentukan oleh STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Penulisan skripsi ini dapat diselesaikan karena tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Cuk Subiyantoro, S.kom., M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ir. M. Guntara, M.T., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Strata Satu (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta dan selaku dosen penguji.
3. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan Karya Tulis ini.
4. Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., selaku dosen penguji dan dosen yang memberikan pengarahan.

5. Seluruh dosen dan staff karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis berharap kepada para pembaca untuk memberikan saran dan kritik yang memperbaiki. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, Agustus 2015

Penulis