

CARA MENJALANKAN PROGRAM

Buka Aplikasi



Gambar di atas merupakan tampilan awal aplikasi.



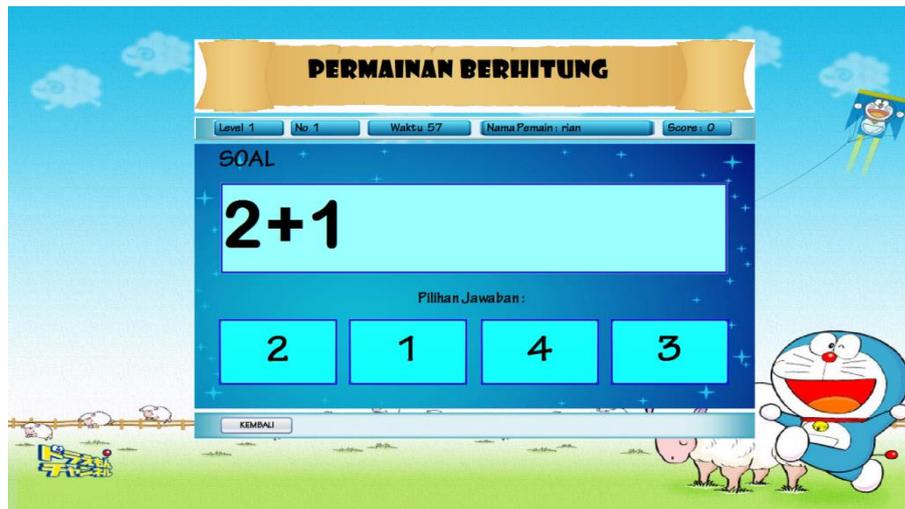
Gambar di atas merupakan tampilan untuk memilih jenis permainan yang ingin dimainkan. Jika pemain ingin memainkan permainan berhitung maka tombol "Permainan Berhitung" yang dipilih, jika pemain ingin memainkan permainan tebak gambar maka tombol "Permainan Tebak Gambar" yang dipilih, jika pemain ingin memainkan permainan mencocokkan gambar maka tombol "Permainan Mencocokkan Gambar" yang dipilih, jika pemain ingin memainkan permainan tebak suara maka tombol "Permainan Tebak Suara" yang dipilih.



Jika pemain memilih tombol "Permainan Berhitung" maka akan tampil gambar seperti di atas. Selanjutnya pemain diminta untuk memilih menu "baru".



Gambar di atas merupakan tampilan saat menu "Baru" dipilih. Pemain diminta untuk memasukkan nama pemain yang nantinya digunakan untuk menyimpan hasil permainan dan selanjutnya pemain memilih tombol "Ya".



Gambar di atas merupakan tampilan permainan berhitung. Pemain diminta untuk menghitung penjumlahan dari soal yang diberi, selanjutnya pemain diminta untuk memilih jawaban yang benar. Jika jawaban benar maka pemain diberi score 10.



Gambar di atas merupakan tampilan saat permainan naik level, jika pemain ingin melanjutkan level berikutnya maka memilih tombol "Lanjut", jika pemain tidak ingin melanjutkan level maka memilih tombol "Tidak".



Setelah pemain menyelesaikan permainan maka akan muncul gambar seperti di atas, pada tampilan ini pemain bisa menyimpan hasil permainan dengan memilih tombol "Simpan", jika pemain tidak ingin menyimpan hasil permainan maka pemain memilih tombol "Tidak".



Gambar di atas merupakan tampilan hasil permainan. Pada tampilan ini pemain dapat melihat hasil-hasil permainan yang pernah di simpan. Pemain juga dapat memilih menghapus semua hasil permainan dengan memilih tombol "Reset Tabel".



Jika pemain memilih tombol "Permainan Tebak Gambar" maka akan tampil gambar seperti di atas. Selanjutnya pemain diminta untuk memilih menu "baru".



Gambar di atas merupakan tampilan saat menu "Baru" dipilih. Pemain diminta untuk memasukkan nama pemain yang nantinya digunakan untuk menyimpan hasil permainan dan selanjutnya pemain memilih tombol "Ya".



Gambar di atas merupakan tampilan permainan tebak gambar. Pemain diminta untuk memilih nama hewan, nama buah atau nama benda sesuai gambar yang ditampilkan. Jika pilihan benar maka pemain diberi score 10.



Gambar di atas merupakan tampilan saat permainan naik level, jika pemain ingin melanjutkan level berikutnya maka memilih tombol "Lanjut", jika pemain tidak ingin melanjutkan level maka memilih tombol "Tidak".



Setelah pemain menyelesaikan permainan maka akan muncul gambar seperti di atas, pada tampilan ini pemain bisa menyimpan hasil permainan dengan memilih tombol "Simpan", jika pemain tidak ingin menyimpan hasil permainan maka pemain memilih tombol "Tidak".



Gambar di atas merupakan tampilan hasil permainan. Pada tampilan ini pemain dapat melihat hasil-hasil permainan yang pernah di simpan. Pemain juga dapat memilih menghapus semua hasil permainan dengan memilih tombol "Reset Tabel".



Jika pemain memilih tombol "Permainan mencocokkan Gambar" maka akan tampil gambar seperti di atas. Selanjutnya pemain diminta untuk memilih menu "baru".



Gambar di atas merupakan tampilan saat menu "Baru" dipilih. Pemain diminta untuk memasukkan nama pemain yang nantinya digunakan untuk menyimpan hasil permainan dan selanjutnya pemain memilih tombol "Ya".



Gambar di atas merupakan tampilan permainan mencocokkan gambar. Pemain diminta untuk memilih salah satu kotak gambar, selanjutnya pemain diminta untuk memilih kotak gambar kedua yang sama gambarnya seperti kotak pertama. Jika kotak yang dipilih gambarnya sama maka pemain diberi score 10.



Gambar di atas merupakan tampilan saat permainan naik level, jika pemain ingin melanjutkan level berikutnya maka memilih tombol "Lanjut", jika pemain tidak ingin melanjutkan level maka memilih tombol "Tidak".



Setelah pemain menyelesaikan permainan maka akan muncul gambar seperti di atas, pada tampilan ini pemain bisa menyimpan hasil permainan dengan memilih tombol "Simpan", jika pemain tidak ingin menyimpan hasil permainan maka pemain memilih tombol "Tidak".



Gambar di atas merupakan tampilan hasil permainan. Pada tampilan ini pemain dapat melihat hasil-hasil permainan yang pernah di simpan. Pemain juga dapat memilih menghapus semua hasil permainan dengan memilih tombol "Reset Tabel".



Jika pemain memilih tombol "Permainan Tebak Suara" maka akan tampil gambar seperti di atas. Selanjutnya pemain diminta untuk memilih menu "baru".



Gambar di atas merupakan tampilan saat menu "Baru" dipilih. Pemain diminta untuk memasukkan nama pemain yang nantinya digunakan untuk menyimpan hasil permainan dan selanjutnya pemain memilih tombol "Ya".



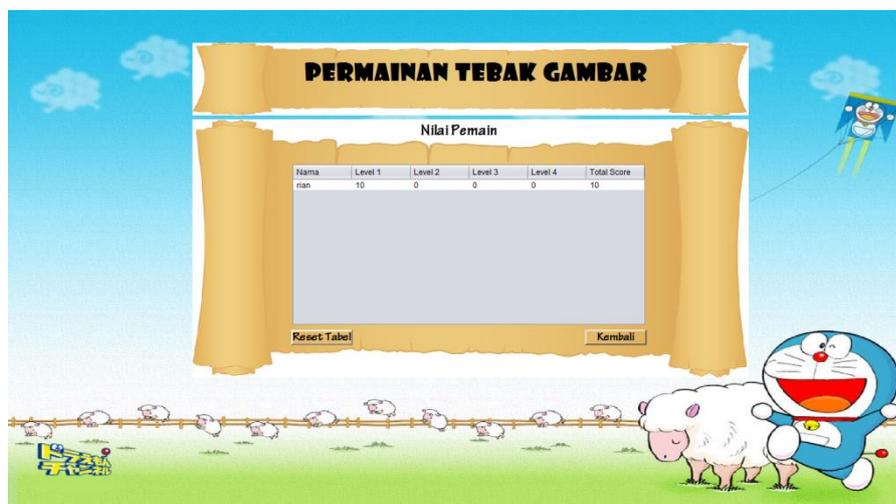
Gambar di atas merupakan tampilan permainan tebak suara. Pertama pemain diminta untuk mengklik tombol "play" yang digunakan untuk memutar suara hewan, selanjutnya pemain diminta memilih gambar hewan sesuai dengan suara hewan yang didengar. Jika pilihan gambar sesuai dengan suara hewan maka pemain diberi score 10.



Gambar di atas merupakan tampilan saat permainan naik level, jika pemain ingin melanjutkan level berikutnya maka memilih tombol "Lanjut", jika pemain tidak ingin melanjutkan level maka memilih tombol "Tidak".



Setelah pemain menyelesaikan permainan maka akan muncul gambar seperti di atas, pada tampilan ini pemain bisa menyimpan hasil permainan dengan memilih tombol "Simpan", jika pemain tidak ingin menyimpan hasil permainan maka pemain memilih tombol "Tidak".



Gambar di atas merupakan tampilan hasil permainan. Pada tampilan ini pemain dapat melihat hasil-hasil permainan yang pernah di simpan. Pemain juga dapat memilih menghapus semua hasil permainan dengan memilih tombol "Reset Tabel".