

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan kemajuan ilmu pengetahuan saat ini yang begitu pesat dari waktu ke waktu, hampir disemua bidang memakai kemajuan teknologi untuk menunjang dan mempermudah pekerjaan. Sebuah konsekuensi logis dari penerapan teknologi yang unggul adalah terciptanya kemajuan suatu bidang atau usaha yang memanfaatkan aplikasi teknologi yang berdaya guna dan tepat guna disertai dengan kebutuhannya. Komputer merupakan suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan telah diuraikan bahwa sistem manual memiliki kekurangan seperti lambatnya dalam pembuatan laporan, menghambat pelanggan dalam pembelian barang, sehingga sistem ini tidak efektif dan efisien dalam menunjang kinerja penjualan dan pembelian.

Pada "BEGALOR SHOP" pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, data para *supplier*, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk

mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien.

Begitu juga dengan konsumen yang relative banyak sehingga sering kesulitan apabila ada proses penjualan maupun pembelian dalam jumlah besar, selain itu terdapat kesulitan pengecekan barang apabila dibutuhkan. Demikian juga dalam hal keuangan, sering terjadi kesalahan dalam penghitungan keuangan. Semua permasalahan ini oleh karena sistem yang masih manual.

Berdasarkan permasalahan pokok tersebut maka perlu dibuat sistem informasi pembelian dan penjualan di toko "BEGALOR SHOP" dengan bahasa pemrograman PHP yang memberikan pelayanan penjualan jaket dan pembuatan laporan penjualan dan pembelian.

1.2 Tujuan

Pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini mempunyai beberapa tujuan yang berkaitan dengan latar belakang masalah, yaitu :

1. Meningkatkan mutu dan pelayanan di Toko "BEGALOR SHOP"
2. Meningkatkan akurasi dan kecepatan dalam mengelola dan mengolah data transaksi pembelian dan penjualan di Toko "BEGALOR SHOP"

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah untuk aplikasi ini Sistem informasi penjualan baju Kaos berbasis Web adalah :

1. Sistem ini membahas tentang penjualan kaos secara tunai kepada pembeli.
2. Sistem ini membahas tentang pembelian kaos secara tunai dari supplier.
3. Barang yang dijual, dibeli dari supplier secara tunai.
4. Begalor Shop tidak menerima retur pengembalian barang
5. Sistem penjualan dan pembelian ini menangani diskon.
6. Sistem informasi yang dikembangkan digunakan untuk mencatat transaksi penjualan tunai dan perancangan sistem ini tidak menggunakan sistem penjualan secara kredit.