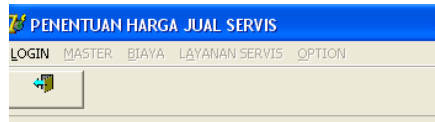


# **MANUAL PROGRAM**

Petunjuk pengoperasian program

## 1. Menu utama



Gambar Menu utama

Pertama kali program dijalankan akan tampil form penentuan harga servis yang merupakan halaman utama dari program. Menu yang aktif hanya menu *login*. Program tidak bisa digunakan jika menu *login* belum di jalankan. Form Menu utama berisi menu *Login*, *Biaya*, *Master*, *Layanan Servis*, *laporan* dan *extra*. Masing - masing menu akan dijelaskan pada uraian selanjutnya.

### 1.1 Login

Pada menu login berisi sub menu login, logout, dan close. Login akan menampilkan form login untuk masuk pada program. Logout untuk keluar dari program, dan Close untuk menutup program.

#### 1.1.1 Form Login



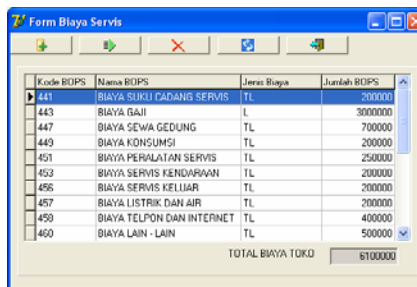
Gambar form *Login*

Gambar diatas merupakan tampilan pada form *login*. Form *login* akan menampilkan kotak dialog jika *username* atau *password* yang di masukkan tidak sesuai. Program bisa digunakan apabila pengguna memasukkan *username* dan *password* yang terdaftar. Perubahan *password* dan penambahan user ada pada menu *Options*. Username dan Password default dari program adalah *username=admin* dan *password=admin*.

## 1.2 Menu biaya

Menu biaya berisi submenu Biaya servis, Markup Servis, Biaya Toko, Markup Toko.

### 1.2.1 Form Biaya Servis



Kode BOPS	Nama BOPS	Jenis Biaya	Jumlah BOPS
441	BIAYA SUKSI CADANG SERVIS	TL	300000
443	BIAYA GAJI	L	300000
447	BIAYA SEWA GEDUNG	TL	700000
449	BIAYA KONSUMSI	TL	200000
451	BIAYA PERALATAN SERVIS	TL	250000
453	BIAYA SERVIS KENDARAAN	TL	200000
456	BIAYA SERVIS KELUAR	TL	200000
457	BIAYA LISTRIK DAN AIR	TL	200000
459	BIAYA TELPON DAN INTERNET	TL	400000
460	BIAYA LAIN - LAIN	TL	500000
TOTAL BIAYA TOKO			610000

Gambar Form Biaya Servis

Form Biaya servis menampilkan daftar biaya departemen servis yang telah dimasukkan dan digunakan dalam penghitungan markup servis. Dari form Biaya servis bisa dilakukan pemasukan biaya servis, perubahan nilai biaya servis, dan penghapusan biaya

servis. Untuk menjalankan program menggunakan button pada toolbar.

#### 1.2.1.1 Form Input Biaya Servis

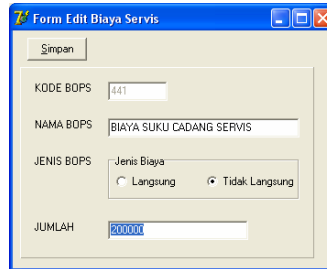
Untuk memasukkan biaya departemen servis dengan memanggil Form Input BOPS dengan menekan button paling kiri.

Gambar Form Input Biaya Servis

Form Input Biaya Servis akan tampil saat tombol tambah dipilih. Form ini menampilkan form kosong untuk memasukkan biaya dari departemen servis. *Field* Kode dan Nama BOPS diperoleh dari kode Rekening yang digunakan pada laporan keuangan. Untuk menentukan jenis biaya digunakan *radio button* jenis BOPS. field jenis yang tampil pada form biaya servis berisi 'L' yang berarti jenis biaya langsung dan 'TL' berarti biaya tidak langsung. Biaya langsung seperti biaya gaji tenaga kerja dan tunjangan.

#### 1.2.1.2 Form Edit Biaya Servis

Mengedit Biaya dengan memanggil form *edit* dengan menekan button dengan gambar segitiga.



Gambar Form Edit Biaya Servis

Form edit biaya servis akan menampilkan *record* yang telah dipilih dari form biaya servis. Pada form ini perubahan hanya bisa dilakukan pada Nama BOPS, Jenis BOPS dan Jumlah BOPS.

#### 1.2.1.3 Penghapusan biaya

Menghapus biaya Servis dari tombol *delete*. Setelah tombol delete ditekan. Program akan menampilkan dialog konfirmasi proses delete. Pilih ok untuk menghapus atau cancel untuk membatalkannya.

#### 1.2.1.4 Refresh biaya Servis

*Merefresh* isi tabel biaya dengan tombol *refresh*. Tombol ini dimaksudkan untuk memperbaharui tabel yang ditampilkan setelah dilakukan perubahan yang berupa pemasukan biaya atau perubahan biaya.

## 1.2.2 Markup Servis

Field	Value
Aktiva Servis	5000000
Laba Servis	10 %
Jumlah Karyawan	3 Orang
Jam Kerja	8 Jam / Hari
Hari Efektif	24 Hari
Total Biaya Langsung	3000000
Total Biaya Tidak Langsung	3100000
Laba Yang Diharapkan	2000000
Upah / Jam	4464
Markup Servis	170 %
Tarif / Jam	12053

Gambar Form Markup Servis

Form akan tampil saat menu *markup* servis dipilih. Tab pertama akan menampilkan informasi yang dibutuhkan dalam menentukan Markup servis selain biaya langsung dan tidak langsung. Yang berupa nilai aktiva departemen servis, laba untuk departemen servis, jumlah karyawan, jam kerja, dan hari efektif. Tab kedua berisi informasi yang diperoleh dari tabel biaya servis berupa jumlah dari biaya langsung dan tidak langsung. *Field Laba yang diharapkan* diperoleh dari perkalian *aktiva* dan laba dari departemen servis. Upah / jam di peroleh dari pembagian biaya langsung dengan jumlah karyawan, jam kerja, dan hari efektif. *Field* markup merupakan perhitungan dari biaya langsung ditambahkan dengan *Laba yang diharapkan* dan dibagi dengan jumlah biaya tidak langsung. Semua *field* pada form *markup* disimpan pada tabel *parameter*.

### 1.2.3 Form Biaya Toko



Kode BOPT	Nama BOPT	Jumlah BOPT
442	BIAYA PEMASANGAN	1000000
443	BIAYA GAJI	6400000
444	BIAYA KERUSAKAN BARANG	750000
445	BIAYA KERUGIAN PUTANG	1000000
446	BIAYA SEWA KENDARAAN	190000
447	BIAYA SEWA GEDUNG	1000000
448	BIAYA PENGIRIMAN BARANG	1200000
449	BIAYA KONSUMSI	400000
450	BIAYA PERLENGKAPAN TOKO	1000000
452	AKUM PENYUSUTAN AKTIVA LAI	1000000

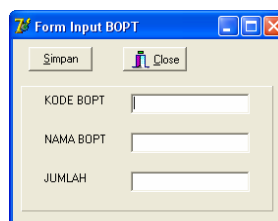
TOTAL BIAYA TOKO 28500000

Gambar Form Biaya toko

Form Biaya servis menampilkan daftar biaya departemen toko yang telah dimasukkan dan digunakan dalam penghitungan markup servis. Dari form Biaya servis bisa dilakukan pemasukan biaya servis, perubahan nilai biaya servis, dan penghapusan biaya servis. Untuk menjalankan program menggunakan button pada toolbar.

#### 1.2.3.1 Form Input Biaya toko

Untuk memasukkan biaya departemen servis dengan memanggil Form Input BOPT dengan menekan button paling kiri.



Form Input BOPT

Simpan Close

KODE BOPT

NAMA BOPT

JUMLAH

Gambar Form Input Biaya toko

Form Input Biaya Toko akan tampil saat tombol tambah dipilih. Form ini menampilkan form kosong untuk memasukkan

biaya dari departemen toko. *Field* Kode dan Nama BOPT diperoleh dari kode Rekening yang digunakan pada laporan keuangan.

### 1.2.3.2 Form Edit Biaya Toko

Mengedit Biaya dengan memanggil form *edit* dengan menekan button dengan gambar segitiga.



Gambar Form Edit Biaya Toko

Form edit biaya toko akan menampilkan *record* yang telah dipilih dari form biaya toko. Pada form ini perubahan hanya bisa dilakukan pada Nama BOPT, dan Jumlah BOPT.

### 1.2.3.3 Penghapusan biaya

Menghapus biaya Toko dari tombol *delete*. Setelah tombol delete ditekan. Program akan menampilkan dialog konfirmasi proses delete. Pilih ok untuk menghapus atau cancel untuk membatalkannya.

### 1.2.3.4 Refresh biaya Servis

*Merefresh* isi tabel biaya dengan tombol *refresh*. Tombol ini dimaksudkan untuk memperbaharui tabel yang ditampilkan setelah



dilakukan perubahan yang berupa pemasukan biaya atau perubahan biaya.

#### 1.2.4 Markup toko

The image displays two screenshots of a software application window titled "Form Markup Toko". The window has a standard Windows-style title bar with "Simpan" and "Close" buttons. Below the title bar, there is a tabbed interface with two tabs: "Data Bagian Penjualan" and "Mak Up dan tarif Toko".

The left screenshot shows the "Mak Up dan tarif Toko" tab. It contains three input fields with the following values:

Aktiva Toko	200000000
Laba Toko	15 %
Taksiran Pembelian	450000000

The right screenshot shows the same "Mak Up dan tarif Toko" tab, but with calculated values displayed in the input fields:

Total Biaya Tidak Langsung	20500000
Laba Yang Diharapkan	20000000
Markup Toko	11 %

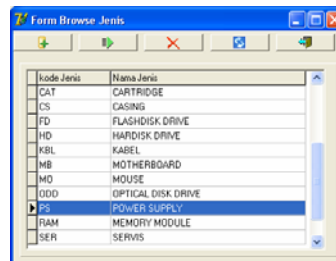
Gambar Form Markup Toko

Form akan tampil saat menu *markup* toko dipilih. Tab pertama akan menampilkan informasi yang dibutuhkan dalam menentukan Markup toko. Yang berupa nilai aktiva departemen toko, laba untuk departemen toko, dan taksiran pembelian barang. Tab kedua berisi informasi yang diperoleh dari tabel biaya toko berupa jumlah dari biaya tidak langsung. *Field Laba yang diharapkan* diperoleh dari perkalian *aktiva* dan laba toko dari departemen toko. *Field* markup merupakan perhitungan dari biaya tidak langsung ditambahkan dengan laba yang diharapkan dan dibagi dengan nilai taksiran pembelian barang. Semua *field* pada form *markup* disimpan pada tabel *parameter*.

### 1.3 Menu Master

Menu Master berisi submenu Jenis barang, barang, dan pekerjaan.

#### 1.3.1 Form Jenis Barang

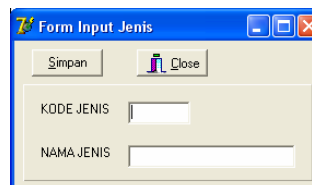


Gambar Form Jenis

Form jenis menampilkan daftar jenis barang yang dijual. Jenis barang digunakan untuk pengelompokan data barang dan pekerjaan servis. Dari form browse jenis bisa dilakukan pemasukan jenis barang, perubahan jenis, dan penghapusan jenis. Untuk menjalankan program menggunakan button pada toolbar.

##### 1.3.1.1 Form Input Jenis

Untuk memasukkan jenis dengan memanggil Form Input Jenis dengan menekan button paling kiri dengan gambar +.



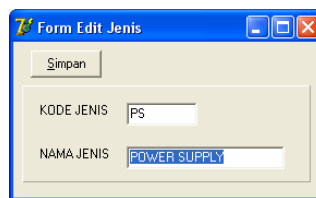
The screenshot shows a window titled "Form Input Jenis" with a toolbar at the top containing "Simpan" and "Close" buttons. Below the toolbar are two input fields: "KODE JENIS" and "NAMA JENIS".

Gambar Form Input Jenis

Form Input jenis akan tampil saat tombol tambah dipilih. Form ini menampilkan form kosong untuk memasukkan data jenis. *Field* Kode dan Nama jenis diperoleh dari daftar stock barang yang sudah digunakan.

### 1.3.1.2 Form Edit Jenis

Mengedit jenis dengan memanggil form *edit* dengan menekan button dengan gambar segitiga.



Gambar Form Edit Biaya Servis

Form edit biaya servis akan menampilkan *record* yang telah dipilih dari form biaya servis. Pada form ini perubahan hanya bisa dilakukan pada Nama Jenis.

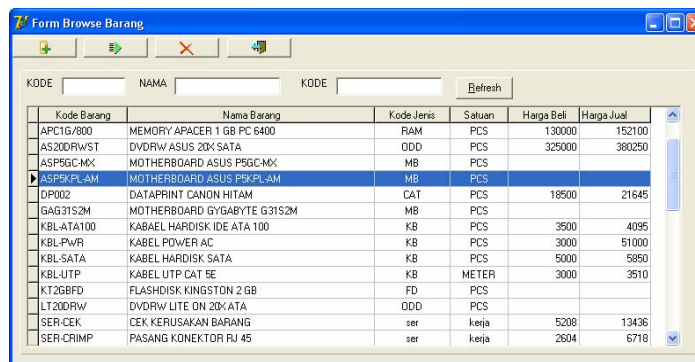
### 1.3.1.3 Penghapusan biaya

Menghapus data jenis dari tombol *delete*. Setelah tombol delete ditekan. Program akan menampilkan dialog konfirmasi proses delete. Pilih ok untuk menghapus atau cancel untuk membatalkannya.

### 1.3.1.4 Refresh jenis

Merefresh isi tabel jenis dengan tombol *refresh*. Tombol ini dimaksudkan untuk memperbaharui tabel yang ditampilkan setelah dilakukan perubahan yang berupa pemasukan jenis atau perubahan data.

### 1.3.2 Form Barang

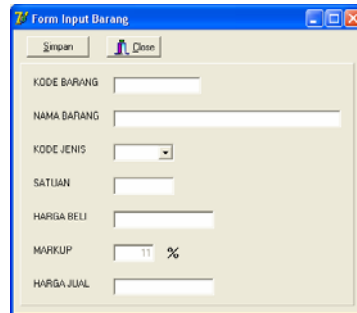


Kode Barang	Nama Barang	Kode Jenis	Satuan	Harga Beli	Harga Jual
APCTG/800	MEMORY APACER 1 GB PC 6400	RAM	PCS	130000	152100
AS200RW/ST	DVDRW ASUS 20X SATA	ODD	PCS	325000	380250
ASP5GC-MX	MOTHERBOARD ASUS P5GC-MX	MB	PCS		
ASP5KPL-AM	MOTHERBOARD ASUS P5KPL-AM	MB	PCS		
DP002	DATAPRINT CANON HITAM	CAT	PCS	18500	21645
GAG 31S2M	MOTHERBOARD GYGABYTE G31S2M	MB	PCS		
KBL-ATA100	KABAEEL HARDISK IDE ATA 100	KB	PCS	3500	4095
KBL-PwR	KABEL POWER AC	KB	PCS	3000	51000
KBL-SATA	KABEL HARDISK SATA	KB	PCS	5000	5850
KBL-UTP	KABEL UTP CAT 5E	KB	METER	3000	3510
KT2GBFD	FLASHDISK KINGSTON 2 GB	FD	PCS		
LT200RW	DVDRW LITE ON 20X ATA	ODD	PCS		
SER-CEK	CEK KERUSAKAN BARANG	ser	kerja	5208	13436
SER-CRIMP	PASANG KONEKTOR RJ 45	ser	kerja	2604	6718

Gambar Form barang

Form ini akan tampil saat dipilih *submenu* barang dari menu *master*. Form ini menampilkan daftar barang yang dijual. Dari form barang bisa dilakukan pemasukan data barang, perubahan data barang, dan penghapusan data barang. Untuk menjalankan program menggunakan button pada toolbar.

### 1.3.2.1 Form Input Barang



Gambar Form input barang

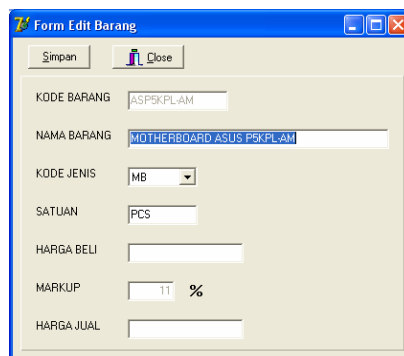
Untuk menambah barang dipilih tombol tambah yang menampilkan form *input* barang. Pemasukan data barang pada form ini menampilkan

- *field* kode barang berisi kode barang yang dijual. Dapat berupa Product Number(P/N), atau model dari barang tersebut.
- *field* Nama barang berisi nama barang yang dijual.
- *field* jenis barang berisi jenis barang yang dijual yang berasal dari tabel jenis.
- *field* satuan berisi satuan dari barang yang dijual. Misal pcs, unit, meter.
- *field* harga beli berisi harga barang yang dibeli dari supplier.

- *field* markup berisi persentase markup toko yang telah dihitung.
- *field* harga jual berisi harga jual barang yang diperoleh dari harga beli ditambahkan markup.

Klik button simpan untuk menyimpan Close untuk menutup form.

### 1.3.2.2 Form Edit Barang



Gambar Form edit barang

Untuk mengedit barang dipilih tombol tambah yang menampilkan form *edit* barang. Perubahan data barang pada form ini menampilkan

- *field* kode barang berisi kode barang yang dijual. Field ini tidak dapat dirubah.
- *field* Nama barang berisi nama barang yang dijual.

- *field* jenis barang berisi jenis barang yang dijual yang berasal dari tabel jenis.
- *field* satuan berisi satuan dari barang yang dijual. Misal pcs, unit, meter.
- *field* harga beli berisi harga barang yang dibeli dari supplier.
- *field* markup berisi persentase markup toko yang telah dihitung.
- *field* harga jual berisi harga jual barang yang diperoleh dari harga beli ditambahkan markup.
- Klik button simpan untuk menyimpan dan menutup form.

#### **1.3.2.3 Penghapusan barang**

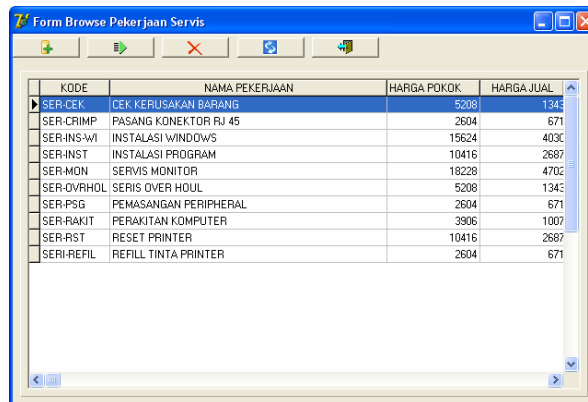
Menghapus barang dari tombol *delete*. Setelah tombol delete ditekan. Program akan menampilkan dialog konfirmasi proses delete. Pilih ok untuk menghapus atau cancel untuk membatalkannya.

#### **1.3.2.4 Refresh barang atau menyorting tampilan barang**

Untuk merubah tampilan barang misal form hanya menampilkan barang dengan kd\_jenis "ODD". Maka ketik "ODD" pada entry yang berada pada field jenis. Demikian halnya untuk field kode dan nama lalu tekan tombol refresh. *Merefresh* isi tabel

barang dengan tombol *refresh*. Tombol ini dimaksudkan untuk memperbaharui tabel yang ditampilkan setelah dilakukan perubahan yang berupa pemasukan barang atau pencarian barang.

### 1.3.3 Form Pekerjaan



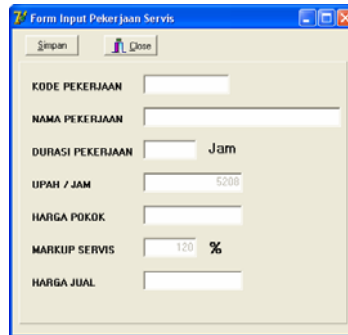
KODE	NAMA PEKERJAAN	HARGA POKOK	HARGA JUAL
SER-CEK	CEK KERUSAKAN BARANG	5208	1341
SER-CRIMP	PASANG KONEKTOR RJ 45	2604	671
SER-INS-WI	INSTALASI WINDOWS	15624	4030
SER-INST	INSTALASI PROGRAM	10416	2687
SER-MON	SERVIS MONITOR	18228	4702
SER-OVRHDL	SERVIS OVER HOUL	5208	1341
SER-PSG	PEMASANGAN PERIPHERAL	2604	671
SER-RAKIT	PERAKITAN KOMPUTER	3906	1007
SER-RST	RESET PRINTER	10416	2687
SER-REFIL	REFILL TINTA PRINTER	2604	671

Gambar Form pekerjaan servis

Form ini akan tampil saat dipilih *submenu* pekerjaan dari menu *master*. Form ini menampilkan daftar pekerjaan servis yang diselenggarakan. Dari form Pekerjaan Servis bisa dilakukan pemasukan pekerjaan servis, perubahan data pekerjaan servis, dan penghapusan data pekerjaan servis. Untuk menjalankan program menggunakan button pada toolbar.



### 1.3.3.1 Form Input Pekerjaan Servis



Gambar Form input Pekerjaan Servis

Untuk menambah Pekerjaan Servis dipilih tombol tambah yang menampilkan form *input* pekerjaan Servis. Pemasukan data pekerjaan servis pada form ini menampilkan

- *field* kode pekerjaan berisi kode pekerjaan yang diselenggarakan. Dapat berupa istilah atau singkatan dari pekerjaan servis.
- *field* Nama pekerjaan berisi nama pekerjaan servis yang diselenggarakan.
- *field* Durasi berisi waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan suatu pekerjaan servis . dalam jam. Misal 1 atau 1.5 jam.
- *field* harga pokok berisi harga pekerjaan yang diperoleh dari perkalian durasi dengan upah perjam.

- *field* markup berisi persentase markup servis yang telah dihitung.
- *field* harga jual berisi harga jual pekerjaan servis yang diperoleh dari harga pokok ditambahkan markup.

Klik button simpan untuk menyimpan Close untuk menutup form.

### 1.3.3.2 Form Edit Pekerjaan Servis

Gambar 4.7 Form edit Pekerjaan Servis

Untuk mengedit Pekerjaan Servis dipilih tombol segitiga yang menampilkan form *edit* barang. Perubahan data barang pada form ini menampilkan

- *field* kode pekerjaan berisi kode pekerjaan yang diselenggarakan. Fiel ini tidak dapat dirubah.
- *field* Nama pekerjaan berisi nama pekerjaan servis yang diselenggarakan.

- *field* Durasi berisi waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan suatu pekerjaan servis . dalam jam. Misal 1 atau 1.5 jam.
- *field* harga pokok berisi harga pekerjaan yang diperoleh dari perkalian durasi dengan upah perjam.
- *field* markup berisi persentase markup servis yang telah dihitung.
- *field* harga jual berisi harga jual pekerjaan servis yang diperoleh dari harga pokok ditambahkan markup.

Klik button simpan untuk menyimpan dan menutup form.

#### **1.3.3.3 Penghapusan barang**

Menghapus barang dari tombol *delete*. Setelah tombol delete ditekan. Program akan menampilkan dialog konfirmasi proses delete. Pilih ok untuk menghapus atau cancel untuk membatalkannya.

#### **1.3.3.4 Refresh pekerjaan**

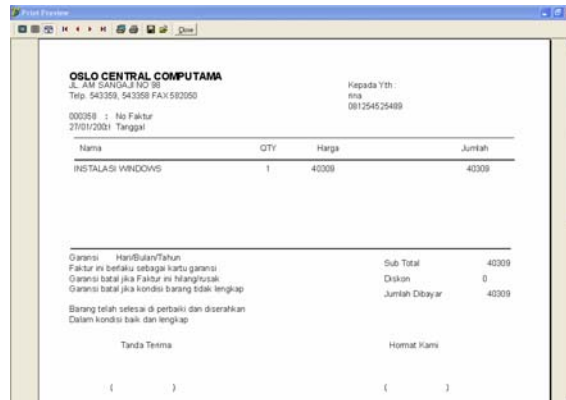
*Merefresh* isi tabel pekerjaan dengan tombol *refresh*. Tombol ini dimaksudkan untuk memperbaharui tabel yang ditampilkan setelah dilakukan perubahan yang berupa pemasukan atau perubahan pekerjaan.

## 1.4 Form Layanan servis

KODE	NAMA	HARGA
SER-CEK	CEK KERUSAKAN BARANG	13436
SER-CRMP	PASANG KONEKTOR RJ 45	6718
SER-INSW	INSTALASI WINDOWS	40309
SER-INST	INSTALASI PROGRAM	26873
SER-MON	SERVIS MONITOR	47028
SER-OVRHDL	SERVIS OVER HDUL	13436
SER-PSG	PEMASANGAN PERIPHERAL	6718

Gambar 4.8 Form Layanan Pekerjaan Servis

Form Layanan Servis akan tampil saat menu layanan servis dipilih. Form ini berupa form penjualan yang berisi data *customer*, pekerjaan servis, dan *sparepart* yang dijual. Tombol *navigasi* akan menampilkan *record* yang telah disimpan pada *database*. Tombol tambah akan mempersiapkan form untuk record baru. Semua *entry* dikosongkan dan siap untuk diisi. Untuk mengisikan pekerjaan servis dan *sparepart* yang dijual pada grid diklik 2 kali. Akan muncul form bantuan untuk memasukkan jasa servis atau *sparepart* yang jual. Untuk memudahkan pencarian barang atau jasa digunakan *button* barang atau jasa. Untuk memasukkan data barang atau jasa klik 2 kali pada *record* yang dipilih. Untuk mencetak nota penjualan dipilih tombol cetak nota. Akan tampil *preview* dari nota yang akan dicetak.



Gambar Form Layanan Pekerjaan Servis

Pada nota yang tercetak bagian *header* berisi Identitas perusahaan yang berupa nama, alamat dan telepon. Identitas pelanggan berupa nama dan no telepon, no dan tanggal faktur. Bagian detail berisi pekerjaan servis dan *sparepart* beserta jumlah dan harga dari item yang dijual kepada pelanggan. Pada bagian *summary* berisi jumlah yang harus dibayar kepada oleh pelanggan dan juga diskon yang diberikan. Keterangan tentang penyerahan barang dan syarat garansi dan bukti serah terima dengan tanda tangan dari pihak perusahaan dan pelanggan.

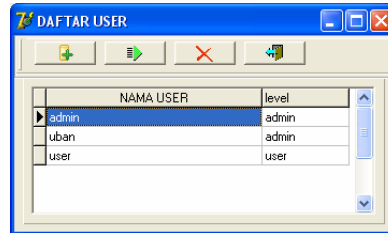
### 1.5 Laporan

Menu laporan berisi laporan dari menu biaya yang berisi laoprab Biaya toko, biaya servis, markup toko, markup servis. Laporan dari menu master berupa daftar barang, pekerjaan dan jenis. Laporan dari layanan servis.

## 1.6 Extra

Berisi form administrasi user dan informasi dari program.

### 1.6.1 Daftar User



Gambar Form Layanan Pekerjaan Servis

Menampilkan daftar *user* yang dapat menggunakan program ini. Dari form daftar *user* bisa dilakukan penambahan user / pemakai, perubahan password, dan penghapusan user. Untuk menjalankan program menggunakan button pada toolbar. Form ini hanya dapat di akses untuk pemakai dengan *level* admin.

#### 1.6.1.1 Input User

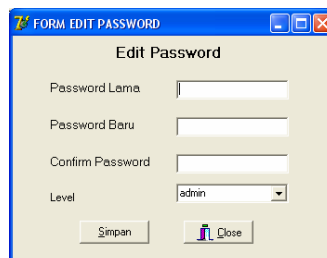


Gambar Form Layanan Pekerjaan Servis

Form Input user akan tampil saat tombol tambal dipilih. Form ini menampilkan form kosong untuk memasukkan username,

password, confirm password, dan level pemakai. Level admin berarti pemakai dapat membuka semua menu. Level user pemakai hanya bisa membuka menu layanan servis dan laporan.

#### 1.6.1.2 Form Edit User



Gambar Form Edit Password

Form edit password akan menampilkan form kosong untuk mengisikan password lama dan baru. Juga dapat merubah level usernya.

#### 1.6.3.1 Delete User

Menghapus user dari tombol *delete*. Setelah tombol delete ditekan. Program akan menampilkan dialog konfirmasi proses delete. Pilih ok untuk menghapus atau cancel untuk membatalkannya.