

**SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN
MEBEL DI TOKO TERANG BULAN BANJARNEGARA
BERBASIS MULTIUSER**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer



Disusun Oleh :

NUR CAHYA KESUMA W.S

No. Mhs : 045610056

Jurusan : Sistem Informasi

Jenjang : S1 (Strata Satu)

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2009**

HALAMAN PERSETUJUAN

Mata Kuliah

: Skripsi

Kode Mata Kuliah

: SKBT823H

Jumlah SKS

: 6 (Enam) SKS

Judul Skripsi

: SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN
PENJUALAN MEBEL DI TOKO TERANG
BULAN BANJARNEGARA BERBASIS

MULTIUSER

Nama Mahasiswa : Nur Cahya Kesuma W.S

No. Mahasiswa : 045610056

Jurusan

: Sistem Informasi

Jenjang

: Strata Satu (S1)

Semester

: Ganjil

Tahun Akademik

: 2008/2009

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui,

Yogyakarta,

Mengetahui Dan Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Heru Agus Triyanto, S.E, M.M

HALAMAN PENGESAHAN

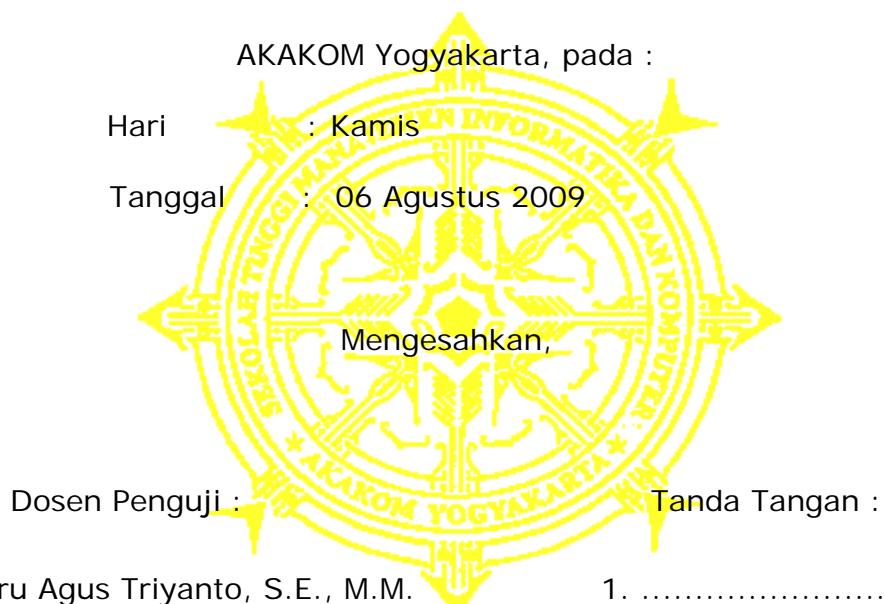
SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN MEBEL

DI TOKO TERANG BULAN BANJARNEGARA BERBASIS

MULTIUSER

Skripsi ini telah dipertahankan dan disahkan di depan dosen penguji

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer



Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem Informasi

L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN DAN MOTTO

- *Lebih baik dibenci karena menjadi diri sendiri daripada disukai dengan berpura-pura menjadi orang lain.*
- *Hadapilah semua permasalahan dalam hidup dengan senyum dan berusahalah to fix it.*
- *Hidup adalah perbuatan..LANJUTKAN.....!!!!!!*

Karya Tulis Ini Saya Persembahkan Untuk:

- *Kedua Orangtuaku, atas semua perhatian, kasih sayang yang telah kalian berikan dan doa-doa kalian yang tak akan pernah ternilai harganya.*
- *My Brother (Mas Nu2ng, Mas Ulis, Mas Nug dan Mbak Jeki) yang telah mememberikan dukungan and doa*
- *Daru, Latief, Iza, Fathan, Rani, Jasmine, Endah, and Rangga..Be A Good Child.*
- *Sector 169, Udin, Qyip, Ginting, Anjuray, Dedi, Yudi, Gendon, Bowel, Edo, and Wa2n, Thanks 4 Anythink (Peace 4 Rise of Nation).*
- *Boy Sick. Thanks 4 Helping With My Program.*
- *Dota Battlenet, Nano, Sigit, Deddy, Dony, Indra, Wulan, Roni. Maksih udah dibantuin nyelésain programnya..*
- *Tanto, Ajii, Agung, Ojek(Rendi), Muzakir, Li2, Ra2s, Anis 04, Anis De2k, Mbote, Cita, Buntet, Unyil, Cupliz..Thanks 4 Be A My Friend, dan lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu, Terimakasih.*
- *Thanks 4 My Favorite Band “HELLOWEEN”...!!..We all are Hellish.*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Pengasih, atas Anugerah dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN MEBEL DO TOKO TERANG BULAN BANJARNEGARA BERBASIS MUTIUSER”.**

Terwujudnya penulisan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini, antara lain :

1. Bapak Prof. DR. Ir. Prayoto, M.Sc., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Ibu L.N.Harnaningrum, S.Si., M.T., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta, dan selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan karya tulis ini.

3. Bapak Heru Agus Triyanto, S.E., M.M, selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan dan bimbingan sehingga laporan tugas ini dapat terselesaikan.
4. Ibu Wahibah selaku pemilik toko "Terang Bulan" yang telah membantu penulis dalam pengambilan data.
5. Seluruh Dosen dan staf karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Tugas Akhir ini merupakan persyaratan akhir dari mahasiswa di Jurusan Sistem Informasi, STMIK AKAKOM untuk memperoleh gelar sarjana. Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan, maka semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan selalu diterima. Semoga yang sedikit ini memberikan manfaat terutama bagi kelanjutan studi penulis.

Yogyakarta,

Penulis

INTISARI

Perkembangan teknologi yang semakin pesat ini, membuat kita untuk extra cepat dalam mengolah suatu data. Hal inilah yang mendasari dibuatnya karya tulis ini yaitu tentang pembelian dan penjualan mebel di toko Terang Bulan. Agar segala proses yang mencakup transaksi dapat berjalan cepat dengan cepat, maka dibuatlah suatu Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Mebel Di Toko Terang Bulan Banjarnegara Berbasis Multiuser. Tujuan dibuatnya sistem ini adalah untuk membantu meningkatkan efektifitas kerja khususnya Toko Terang Bulan itu sendiri dan sebagai sarana informasi pembelian dan penjualan. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu, Borland C++ Builder 5.0 dengan database Php Triad dan koneksi MySQLDAC untuk menghubungkan antara C++ dengan MySQL. Sistem ini dibangun berbasis multiuser, sehingga pengolahan data dapat dilakukan di waktu yang bersamaan dengan komputer (client) lebih dari 1(satu).

Sistem ini dibuat tiga buah jenis hak akses yaitu Administrator berhak mengakses semua data yang ada pada sistem ini, Inventory hanya diberi hak untuk mengakses barang masuk dan melihat daftar laporan barang masuk sedangkan Kasir hanya diberi hak untuk mengakses barang keluar dan melihat daftar laporan barang keluar. Dengan adanya sistem ini maka proses pengolahan data dapat dilakukan dengan cepat dan tepat sehingga informasi yang di sampaikan lebih akurat kepada konsumen dan pemilik usaha.

Kata kunci : Multiuser, Pembelian dan Penjualan, Sistem.

DAFTAR ISI

Halaman :

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMAHAN DAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	4
2.2.1 Sistem Informasi	4
2.2.2 Basis Data	5
2.2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan	5

2.2.3.1	Borland C++ Builder 5	5
2.2.3.2	MySQL	6
	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	7
3.1	Analisis Sistem.....	7
3.1.1	Perangkat Keras	7
3.1.2	Perangkat Lunak.....	8
3.2	Perancangan Sistem	8
3.2.1	Digram Alir Data.....	8
3.2.1.1	Diagram Kontek	9
3.2.1.2	Diagram Level 0	10
3.2.2	Perancangan Tabel	12
3.2.2.1	Struktur Tabel Petugas	12
3.2.2.2	Struktur Tabel Jenis	13
3.2.2.3	Struktur Tabel Barang	13
3.2.2.4	Struktur Tabel Pelanggan	14
3.2.2.5	Struktur Tabel Supplier	15
3.2.2.6	Struktur Tabel Beli	15
3.2.2.7	Struktur Tabel Det_Beli.....	16
3.2.2.8	Struktur Tabel Pesan	16
3.2.2.9	Struktur Tabel Det_Pesan....	17
3.2.2.10	Struktur Tabel Jual	17
3.2.2.11	Struktur Tabel Det_Jual	18

3.2.2.12 Struktur Tabel Kirim	18
3.2.3 Relasi Tabel	19
3.2.4 Digram Alir Sistem	22
3.2.5 Penjelasan Sistem	23
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	25
4.1 Implementasi Sistem	25
4.2 Pembahasan Sistem	25
4.2.1 Form Login	25
4.2.2 Form Utama	26
4.2.3 Form Jenis	27
4.2.4 Form Barang	27
4.2.5 Form Pelanggan.....	29
4.2.6 Form Supplier.....	29
4.2.7 Form Pembelian.....	30
4.2.8 Form Pesan.....	31
4.2.9 Form Jual	32
4.2.10 Form Kirim.....	33
4.2.11 Form Laporan.....	34
4.2.11.1 Laporan Data Jenis	34
4.2.11.2 Laporan Data Barang	35
4.2.11.3 Laporan Data Pelanggan....	35
4.2.11.4 Laporan Data Supplier.....	35

4.2.11.5	Laporan Data Pembelian Per Nota.....	36
4.2.11.6	Laporan Data Pembelian Per Periode.....	36
4.2.11.7	Laporan Data Pesan Yang Belum Terjual	37
4.2.11.8	Laporan Data Pesan Yang Sudah Terjual	37
4.2.11.9	Laporan Data Penjualan Per Nota.....	37
4.2.11.10	Laporan Data Penjualan Per Periode	38
4.2.11.11	Laporan Data Pengiriman Per Nota.....	38
4.2.11.12	Laporan Data Pengiriman Per Periode	39
4.2.11.13	Laporan Data Pendapatan..	39
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1	Kesimpulan.....	40
5.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA.....		41
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Diagram Kontek	9
Gambar 3.2	Digram Level 0	10
Gambar 3.3	Relasi Antar Tabel	20
Gambar 3.4	Digram Alir Sistem	22
Gambar 4.1	Tampilan Form Login	26
Gambar 4.2	Tampilan Form Utama	27
Gambar 4.3	Tampilan Form Jenis	27
Gambar 4.4	Tampilan Peringatan Kode Jenis Belum Diisi ..	28
Gambar 4.5	Tampilan Form Barang	28
Gambar 4.6	Tampilan Informasi Data Telah Disimpan.....	28
Gambar 4.7	Tampilan Form Data Pelanggan.....	29
Gambar 4.8	Tampilan Form Supplier	29
Gambar 4.9	Tampilan Peringatan Jumlah Barang Belum Diisi	30
Gambar 4.10	Tampilan Form Pembelian	30
Gambar 4.11	Tampilan Informasi Apabila Transaksi Sudah Disimpan	31
Gambar 4.12	Tampilan Form Pemesanan.....	31

Gambar 4.13 Tampilan Peringatan Jumlah Barang Belum Diisi	32
Gambar 4.14 Tampilan Informasi Stok Barang Kurang Dari Jumlah Yang Diminta	32
Gambar 4.15 Tampilan Form Transaksi Penjualan	33
Gambar 4.16 Tampilan Validasi Jika Nama Penerima Tidak Diisi	33
Gambar 4.17 Tampilan Form Transaksi Pengiriman	34
Gambar 4.18 Tampilan Laporan Data Jenis	34
Gambar 4.19 Tampilan Laporan Data Barang	35
Gambar 4.20 Tampilan Laporan Data Pelanggan	35
Gambar 4.21 Tampilan Laporan Data Supplier	35
Gambar 4.22 Tampilan Laporan Pembelian Per Nota	36
Gambar 4.23 Tampilan Laporan Pembelian Per Periode	36
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Pemesanan Yang Belum Terjual	37
Gambar 4.25 Tampilan Laporan Pemesanan Yang Sudah Terjual.....	37
Gambar 4.26 Tampilan Laporan Penjualan Per Nota	37

Gambar 4.27	Tampilan Laporan Penjualan Per Periode	38
Gambar 4.28	Tampilan Laporan Pengiriman Per Nota	38
Gambar 4.29	Tampilan Laporan Pengiriman Per Periode	39
Gambar 4.30	Tampilan Laporan Pendapatan	39

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Petugas.....	13
Tabel 3.2	Tabel Jenis	13
Tabel 3.3	Tabel Barang	14
Tabel 3.4	Tabel Pelanggan.....	14
Tabel 3.5	Tabel Supplier	15
Tabel 3.6	Tabel Beli	15
Tabel 3.7	Tabel Det_Beli	16
Tabel 3.8	Tabel Pesan.....	16
Tabel 3.9	Tabel Det_Pesan	17
Tabel 3.10	Tabel Jual	18
Tabel 3.11	Tabel Det_Jual.....	18
Tabel 3.12	Tabel Kirim	19