

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Pakar sudah banyak dikembangkan, baik untuk kepentingan penelitian maupun untuk kepentingan bisnis, juga dari berbagai bidang ilmu seperti ekonomi, keuangan, teknologi, kedokteran dan kejiwaan. Dalam bidang kejiwaan seperti skripsi ini membangun Aplikasi sistem pakar diharapkan dapat membantu psikolog, psikiatri dan dokter anak juga dapat memudahkan para orang tua atau masyarakat untuk mendapatkan informasi tentang gangguan autisma pada anak sejak dini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi masalah adalah bagaimana membangun aplikasi sistem pakar untuk mendiagnosa tanda-tanda awal dari autisma, penyebab autisma, gejala-gejala atau indikator autisma, macam autisma dan penanganannya sejak dini.

1.3 Ruang Lingkup

Pada penelitian ini jenis atau golongan Autisma yang dibahas terdiri dari:

1. Autisma *Infantil*

2. Sindroma *Asperger*
3. Gangguan Pemusatan Perhatian(GPP).
4. Sindrom *Rett*.
5. *Autistic Spectrum Disorders*(ASD).
6. Gangguan tingkah Laku.
7. Hiperaktif.

Aplikasi sistem pakar ini dibangun menggunakan Visual Basic 6.0. Metode yang digunakan untuk mengatasi ketidakpastian adalah *certainty factor*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi sistem pakar ini adalah sebagai berikut :

1. Desain aplikasi sistem pakar yang dibangun diharapkan dapat membantu psikolog, dokter anak dan memudahkan para pasien untuk mendapatkan informasi dan penanganan tentang gangguan autisma pada anak.
2. Membantu masyarakat untuk mengenali gejala-gejala awal dari autis yang terjadi pada anak balita agar dapat mendeteksi lebih dini adanya gangguan autisma.
3. Mensubstitusikan pengetahuan ke dalam bentuk sistem.