

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO.....	vii
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR PERSAMAAN	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1. Tinjauan Pustaka.....	4
2.2. Dasar Teori	5

2.2.1.Gim	5
2.2.2.Akselerometer	6
2.2.3.Unity Engine	8
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	11
3.1. Analisis Sistem.....	11
3.1.1.Sistem Perangkat Lunak	12
3.1.2.Sistem Perangkat Keras	13
3.1.3.Perangkat Pengujian	13
3.2. Perancangan Sistem	14
3.2.1.Rancangan Diagram Alir	14
3.2.2.Rancangan Antarmuka	17
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	21
4.1. Implementasi Sistem	21
4.1.1.Halaman Utama	21
4.1.2.Halaman Pengaturan.....	22
4.1.3.Halaman Permainan.....	24
4.1.4.Mekanisme Kendali Sentuhan.....	26
4.1.5.Mekanisme Kendali Akselerasi	27
4.1.6.Mekanisme Animasi Karakter	29
4.1.7.Nilai Debug.....	32

4.1.1.Pengujian Kendali Akselerasi	34
4.2. Pembahasan Sistem	34
4.2.1.Pembuatan Gim	34
4.1.1.Mekanisme Kendali	35
4.1.1.Analisa Pengujian Akselerasi	36
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	38
5.1. Kesimpulan	38
5.2. Saran	38
 DAFTAR PUSTAKA.....	40
LAMPIRAN	41

DAFTAR PERSAMAAN

Persamaan 2.1. Hukum Gerak Newton Kedua	6
---	---

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2. Konstruksi Akselerometer MEMS.....	7
Gambar 2.3. Sumbu pada Perangkat Mobile	10
Gambar 3.1. Diagram Alir Antarmuka	15
Gambar 3.2. Diagram Alir Permainan	16
Gambar 3.3. Rancangan Menu Utama.....	18
Gambar 3.4. Rancangan Halaman Pengaturan	19
Gambar 3.5. Rancangan Halaman Permainan	20
Gambar 4.1. Tampilan Halaman Utama.....	21
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Nilai Tertinggi	22
Gambar 4.3. Tampilan Halaman Bantuan	23
Gambar 4.4. Tampilan Halaman Tentang	23
Gambar 4.5. Tampilan Halaman Persiapan	24
Gambar 4.6. Tampilan Halaman Permainan	25
Gambar 4.7. Tampilan Halaman GameOver	26
Gambar 4.8. <i>Mecanim</i> Objek Karakter	30
Gambar 4.9. Data Pengujian Akselerasi	36